

---

# SKRIPT

## NEUES IN ALLPLAN 2025

## Inhalt

|  |   |
|--|---|
| Systemvoraussetzungen.....                 | 4   |
| Hardware.....                              | 4   |
| Softwarevoraussetzungen.....               | 4   |
| Allgemeines.....                           | 5   |
| Lizensierung.....                          | 5   |
| Datenwandlung und freie Teilbilder.....    | 5   |
| SmartKatalog.....                          | 5   |
| Punktfang.....                             | 5   |
| Navigation am Bildschirm.....              | 5   |
| Projekt.....                               | 5   |
| Passive Teilbilder und Undo und Redo.....  | 6   |
| Teilbildkenner.....                        | 6   |
| Architektur, Hochbau und Modellierung..... | 6   |
| Bauteile.....                              | 6   |
| Decke.....                                 | 6   |
| Deckensystem.....                          | 6   |
| Treppe.....                                | 6   |
| Öffnungselemente.....                      | 7   |
| Modellieren.....                           | 7   |
| Generelle Neuerungen.....                  | 7   |
| Objekte Palette.....                       | 7   |
| Bibliothek.....                            | 7   |
| Attribute.....                             | 7   |
| Informations-Palette.....                  | 8   |
| Katalogeditor (Präsi 13:40) Beta 1.....    | <b>Fehler! Textmarke nicht definiert.</b> |
| Datenreparatur.....                        | 8   |
| Meldungen.....                             | 8   |
| BIM und IFC.....                           | 8   |
| DXF und DWG.....                           | 8   |
| Content Connector.....                     | 9   |
| Ingenieurbau und Bauausführung.....        | 9   |
| Bewehrung.....                             | 9   |

---

|   |    |
|---|----|
| Schalung.....                                       | 9  |
| Baugrube.....                                       | 10 |
| Verbau.....   | 10 |
| Einbauteile.....                                    | 10 |
| Tragwerk.....                                       | 10 |
| Straße und Gelände.....                             | 10 |
| Gelände.....  | 10 |
| Straße.....   | 10 |
| Ableitungen, Auswertungen und Visualisierungen..... | 10 |
| Ansichten und Schnitte.....                         | 10 |
| Rendern.....  | 11 |

## Systemvoraussetzungen

### Hardware

#### MINDESTAUSSTATTUNG:

- Intel Prozessor/AMD Ryzen
- 8 GB RAM
- 20 GB freier Festplattenspeicherplatz
- OpenGL 4.2 kompatible Grafikkarte mit 4 GB RAM (8 GB für Redshift), Auflösung 1920 x 1080

#### EMPFOHLENE AUSSTATTUNG:

- Intel Core i5, i7 oder i9/AMD Ryzen 5, 7, oder 9
- 32 GB RAM
- SSD Speicher
- Bildschirmauflösung bis zu 4K
- Vulkan 1.2 oder OpenGL 4.5 kompatible Grafikkarte mit  $\geq$  16 GB RAM, Grafikkarte laut Zertifizierung: [allplan.com/info/graphiccards](http://allplan.com/info/graphiccards)

### Softwarevoraussetzungen

#### UNTERSTÜTZTE BETRIEBSSYSTEME:

- Windows 11, Version 22H2
- Windows 10, 64 Bit, Version 22H2\*
- Windows Server 2022, Standard-Edition
- Windows Server 2019, Standard-Edition

#### EMPFEHLUNG BETRIEBSSYSTEM:

- Windows 11, Version 22H2

#### UNTERSTÜTZTE DATENSERVER ZUR DATENABLAGE:

- Windows Server 2022
- Windows Server 2019
- Windows Storage Server 2022 für NAS
- 

#### EMPFEHLUNG DATENSERVER ZUR DATENABLAGE:

- Windows Server 2022

#### NAS/DFS WARNUNG:

- NAS (Network Attached Storage) wird nur auf Basis von Windows Storage Server unterstützt.
- DFS (Distributed File System) mit Allplan wird nicht unterstützt; es kann zu Abstürzen, Deadlocks und gelöschten Dateien führen.

---

## Allgemeines

### Lizensierung

10Duke ist das System, auf welchem die neue Lizenzierung beruht. Lizenzierungsdialog erscheint bei Start von Allplan mit der Lizenzauswahl. Der Lizenzierungsdialog kann auch bei der Anmeldung aus der Allplan Titelleiste aufgerufen werden.

Dazu muß man sich auf Allplan Connect, was neu gestaltet wurde anmelden.

Lizensierung Online

### Datenwandlung und freie Teilbilder

Drei Versionen rückwärts

Alte freie \*.ndw-Dateien in 2025 wandeln via Allmenü → Datei → Daten in aktuelle Version wandeln. Alte freie \*.ndw-Dateien werden nicht mehr weiter fortgeführt.

Die Funktion „Teilbilder mit Ressourcen exportieren bzw. importieren“ ist der neue Workflow. Es entstehen \*.zip-Dateien der Teilbilder und Pläne. Ist in der Sicherung nur ein Teilbild enthalten, wird auch beim Einspielen nach einer anderen Teilbildnummer als Ziel gefragt.

### Smart Katalog

Ein neuer Smart Katalog Editor steht zur Verfügung. Aufrufbar über Allmenu. Wird zur Material- und Mengenverwaltung genutzt.

### Punktfang

Warnzeichen, wenn mehrere Fangpunkte im Fangradius erkannt werden

### Navigation am Bildschirm

Unified Navigation

- Informationsfeld bietet genaue Information über die Tastaturkürzel
- Flugmodus mit Geschwindigkeitseinstellung
- Drehung Global oder ums Objekt

### Projekt

- Projekteinstellungen im Menü Datei.
- DIN 277 Version in den Projekteinstellungen auswählen
- In der Verwaltung ausblenden und dort über das Menü „Funktionen“ wieder einblenden

---

## Passive Teilbilder und Undo und Redo

Wenn man nur passive Teilbilder schaltet, kann man trotzdem noch Arbeitsschritte rückgängig machen und wiederherstellen.

Insgesamt können mehr passive Teilbilder eingeschaltet werden.

## Teilbildkenner

Fertigteilteilbilder haben eigene Kenner wie FEM-Teilbilder usw.

## Architektur, Hochbau und Modellierung

### Bauteile

„Bauteil an Bauteil“ und „Bauteil an Linie“ bei Kreiswänden und kurvigen Wänden

Wanddecken Fasen und Runden

### Decke

Multilayer Decke

- Mehrere Schichten
- Eigenschaften-Menü wird durch die Palette ersetzt
- Modifikation
- Eine Schicht in der Dicke variabel
- Beispiel Flachdach mit Gefälledämmung
- Schichtränder ändern
- Ausschnitt per Priorität
- Einheitlicher Umriß

### Deckensystem

Parametrische Rasterdecken erzeugen, u. A. für Kassettendecken und abgehängte Decken. Dabei können auch Einbauteile integriert werden.

„Deckensystem anpassen“ als neues Werkzeug für Änderungen.

### Treppe

Treppenmodellierer

- Lauflinie platzieren
- Grundrissdarstellung erweitert
  - o Lauflinie
    - Darstellung ein, aus oder ohne Podeste
  - o Unterschnitt ?

- 
- Nummerierung ?
  - Beschriftung
    - Format
    - Gesamt oder je Lauf
  - Handle für Höhenanpassung der Treppe
  - Attribute je Bauteil
  - Geländer können Kurven aus Treppen übernehmen

Report für Treppen

## Öffnungselemente

Die Öffnungsbauteile basieren auf C++ und werden dadurch kleiner in der Datenmenge und schneller

- Multiediting
- Schnitt nun korrekt
- Falz in 3D
- D&D der Bauteile im Editor im Vorschauenfenster
- Flügel verschieben
- Mehrere Felder auswählen und bearbeiten
- Neue Drehtür
- Neue Türtypen und Fenster
- Öffnungselemente in Fassaden nutzbar

Smartparts sind weiterhin kompatibel und in der Bibliothek vorhanden  
Für Fensterbänke, Verschattungen usw. werden auch weiterhin SmartParts verwendet.

## Modellieren

Es wird nicht mehr der Punkt auf Nullebene gefangen sondern der erste Punkt in Blickrichtung der Ansicht der Projektion, z. B. Ansicht von links.

## Generelle Neuerungen

### Objekte Palette

Schneller

### Bibliothek

Alte SmartParts finden sich noch da.

### Attribute

Ausschreiben.de wurde angebunden und wird über die Attribute angesteuert

---

## Informations-Palette

- N als Tastaturkürzel für diese Palette
- Attribute zuweisen und in Spaltenköpfen darstellen
- Zeilen sind die Objekte
- Multiedit
- Suchen
- Favoriten
- Ändern

## Datenreparatur

Menü Datei → Dienstprogramme → Datenreparatur  
Dialog mit Liste der Aktionen und markierbarer Objekte.

## Meldungen

Text kann aus Meldungen des Programms in die Zwischenablage kopiert werden.

Manche Meldungen kann man unterdrücken:

- Gar Nicht
- Bis Programmende
- Bis zum nächsten Update

## BIM und IFC

- IFC 4.3
- Vorschau- Teile importieren – Nur das was wichtig ist
- Neue Objekte werden unterstützt
  - o Mehrschichtige Decke
  - o Alignment
- Externe Referenzen
- IFC Xref – Level anzeigen und Attribute
- Xref Manager (Pfad; Passiv; löschen, Status)
- Tooltips bei der IFC-Schnittstelle
- 

## Regelbasierte Attribute nach IDS-Standard

IDS-Files (Information Delivery Specification) werden berücksichtigt und in den Projekteigenschaften eigestellt. Regeln und Anforderungen an Attribute-

## DXF und DWG

Koordinatentransformation beim Import und Export für US-Projekte

## XRef Manager

Der XRef Manager verwaltet die in einem bestimmten Projekt vorhandenen extern referenzierten Dokumente und deren Typen:

- 
- Pfad
  - Passiv
  - Löschen
  - Status

## Content Connector

Neuer Provider 3DFindIt integriert

## Ingenieurbau und Bauausführung

### Bewehrung

- Bewehrung entlang 3D-Flächen
- Bewehrungsbauteile verbessert
  - o Wand, Autodetekt obere Wand
  - o Vorschau auf bearbeitete Bewehrung im Bewehrungsbauteil (Stütze usw.)
  - o Reset und neue Auswahl
  - o Wandverbindung
  - o Anpassung an Decke
  - o Kopierbar
  - o U-Eisen auch bei Ecken anders als 90°
  - o Betondeckung auch unterschiedlich
  - o Mehrschichtige Wand
- Property-Sets für Bewehrung
- Bewehrung auflösen als neues Tool

### Modifikation

Die direkte Modifikation wurde verbessert:

- DOM an Rotationsverlegungen, auch in der Isometrie
- Stabformen
- Auszüge
- Kreis- und Spiralbewehrungen

Gedrehte Verlegungen und Flächenbewehrungen direkt über Bemaßungen, Beschriftungen und Griffe auswählen

### Schalung

- Peri Maximo integriert (Beim Installieren anwählen)
- Lagermanager für vorhandene Schalungsteile, wird bei der Erstellung der Schalung berücksichtigt (verlinken und ändern)
- Freiformschalung bei Fertigteilen

---

## Baugrube

- Mehrere Bodenschichten auch mit Aushubsvolumen
- Reports
- Prioritäten

## Verbau

Für Bohrpfähle und Trägerbohlenwand Bereiche mit Querschnittsänderungen und verschiedenen Höhen.

## Einbauteile

Einbauteile an der Oberfläche ausrichten, auch mit Abständen zum Rand. Z. B. wenn man Dosen einbaut.

## Tragwerk

- Freies Achsraster
- Raster in einer Richtung anzeigen
- Achsen ausblenden und beliebig platzieren
- Tragwerksobjekte schneiden
- Tragwerksobjekte als Achse
- Portalrahmenstruktur
- Positionierung verbessert

## Straße und Gelände

### Gelände

Ableitungen von 3D Körpern  
Differenzkörper zwischen zwei Geländen

### Straße

Kreuzung verbessert  
Gelände kombiniert mit mehreren Achsen erzeugen

## Ableitungen, Auswertungen und Visualisierungen

### Ansichten und Schnitte

Texturen werden wie im Animationsfenster ausgegeben.

---

## Rendern

Neue Renderer mit künstlicher Intelligenz von Veras und Nemetschek.

Veras braucht ein eigenes Login. Diese Renderer sind nur in den beiden größten Allplan-Paketen Professional und Ultimate enthalten.

Der KI-Visualisierer von der Nemetschek-Gruppe arbeitet per Textbeschreibung. Begriffe beschreiben das Rendering, auch Ölgemälde wie Monet.

## Straße und Gelände

### Gelände

- Ableitungen von 3D Körpern aus dem Gelände
- Differenzkörper zwischen zwei Geländen
- Prüfung nach Schweizer Standard

### Straße

- Kreuzung verbessert
- Gelände kombiniert mit mehreren Achsen erzeugen

---

Die CYCOT GmbH sowie die an sie angeschlossenen Vertriebsorganisationen übernehmen keinerlei Gewährleistung und Haftung dafür, dass die angebotenen Informationen auch die von Ihnen gewünschten Ergebnisse erzielen. Die Entscheidung und Verantwortung, ob und in welcher Form Sie die angebotenen Informationen nutzen, liegen daher allein bei Ihnen. Im Übrigen gelten die Lizenzbedingungen der CYCOT GmbH und/oder die Allgemeinen Lizenz- und Geschäftsbedingungen der Vertriebsorganisation, über die Sie die Leistung beziehen, in ihrer jeweils aktuellen Fassung.

© 2024 CYCOT GmbH. Alle Rechte vorbehalten.