

Allgemeine Ar-Eigenschaften modifizieren



<input type="checkbox"/>	Formateigenschaften	
<input type="checkbox"/>	Stift	
<input type="checkbox"/>	Strich	
<input type="checkbox"/>	Farbe	
<input type="checkbox"/>	Layer	
<input type="checkbox"/>	Stift von Layer	
<input type="checkbox"/>	Strich von Layer	
<input type="checkbox"/>	Farbe von Layer	
<input type="checkbox"/>	Oberfläche	
<input type="checkbox"/>	Flächendarstellung	
<input type="checkbox"/>	Schraffur	
<input type="checkbox"/>	Muster	
<input type="checkbox"/>	Füllfläche	
<input type="checkbox"/>	Pixelfläche	
<input type="checkbox"/>	Stiffläche	
<input type="checkbox"/>	Im Grundriss darstelle	
<input type="checkbox"/>	Architektur Allgemein	
<input type="checkbox"/>	Gewerk	
<input type="checkbox"/>	Priorität	
<input type="checkbox"/>	Abrechnungsart	
<input type="checkbox"/>	Wechselwirkung	
<input type="checkbox"/>	Höhe	
<input type="checkbox"/>	Qualität	
<input type="checkbox"/>	Material	
<input type="checkbox"/>	Bezeichnung	
<input type="checkbox"/>	Material Architektur	
<input type="checkbox"/>	Material Statik	
<input type="checkbox"/>	Material Bauphysik	
<input type="checkbox"/>	Produktionsart	
<input type="checkbox"/>	Klassifizierung	
<input type="checkbox"/>	statisch_tragend	
<input type="checkbox"/>	Umbaukategorie	

für