

The screenshot displays a software interface for a 3D model. On the left, a control panel shows the following settings:

- Darstellungsart**
- Gliederungscode**
- Minimale Werte**
 - X -12.9920
 - Y -10.2933
 - Z 0.0000
- Maximale Werte**
 - X 6.3268
 - Y 10.4711
 - Z 11.3500
- Projekt**
 - Offset X 0.0000
 - Offset Y 0.0000
 - Offset Z 0.0000

The main view shows a 3D model of a wall structure. A vertical wall is highlighted with a red hatched pattern. A blue vertical line is drawn next to it, and a green vertical line is further to the right. A red circle with a crosshair is positioned at the bottom center of the wall. A red line connects this circle to the top of the wall. The text 'en n²' is written in red on the left side of the wall.

Annotations in red text with arrows pointing to the wall and the red circle:

- diese Wand soll gedreht werden und an der blauen Linie als Richtungsgerade ausgerichtet werden.
- nach Aktivierung der Wand und Klick auf den Drehpunkt taucht die orangene Linie auf, die am Drehpunkt hängt. Die Linie löst sich nicht vom Drehpunkt. Eine Eingabe der Bezugsgerade und anschließend der Richtungsgerade ist nicht mehr möglich ! Nach einem weiteren Klick hängt die Wand an der Linie und man kann sie nur frei drehen. s. folgende Seite.

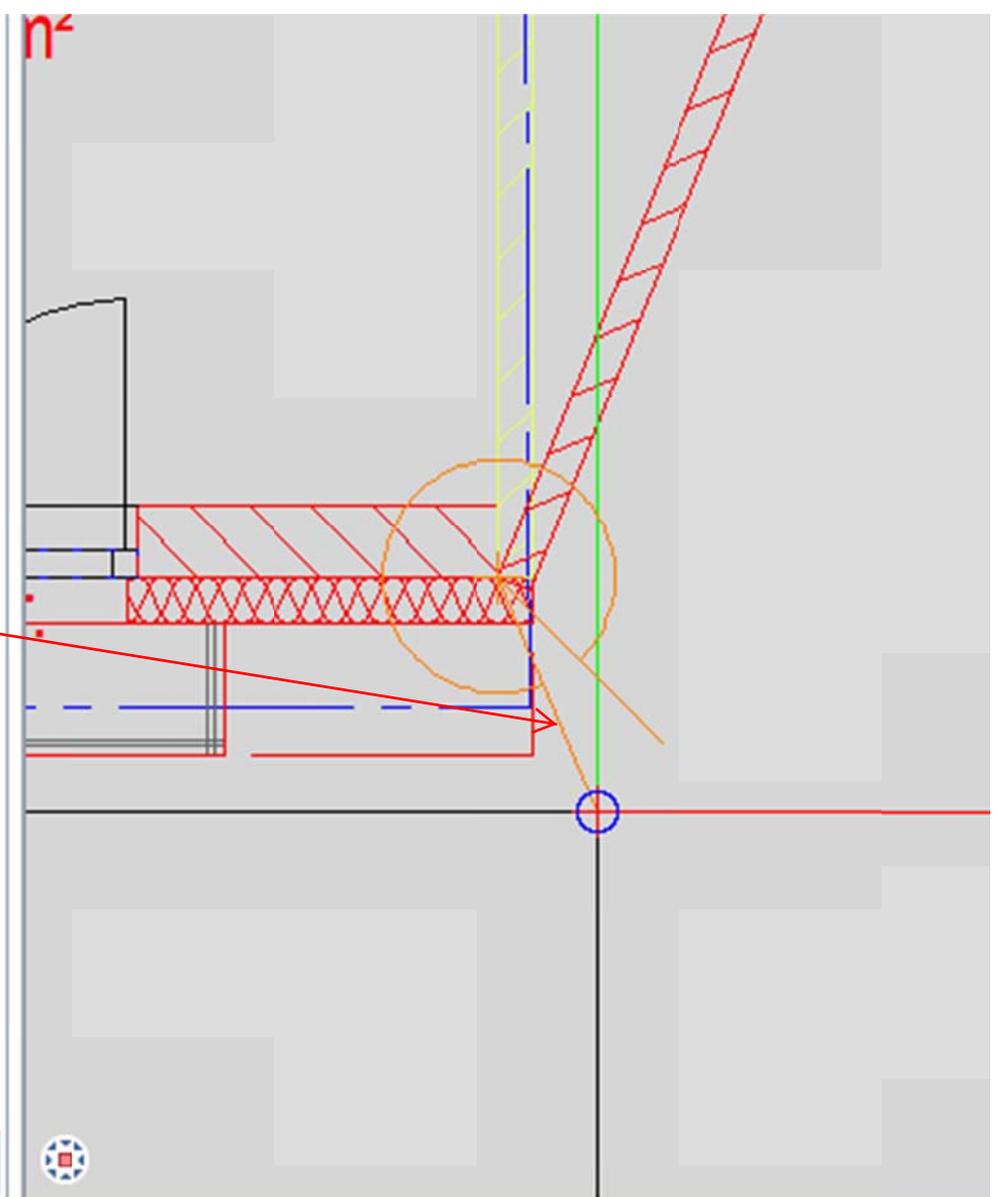
At the bottom, a status bar shows the following information:

- <Drehen> Ausgangspunkt, Bezugsgerade / Drehwinkel** 90.00
- Δx 0.0000
- Δy 0.0000
- Δz 0.0000
- Scale: 10.00

▼
Maximale Werte
Z 0.0000
X 6.3268
Y 10.4711
Z 11.3500

▼ Projekt
Offset X 0.0000
Offset Y 0.0000
Offset Z 0.0000

nach Klick auf die Zeichenfläche hängt die Wand an einer weiteren orangenen Linie und man kann sie nur frei drehen.....



<Drehen> Richtungspunkt Δx 0.0000 Δy 0.0000 Δz 0.0000 10:20 0.0100