

Beschriftungsbild nach "gespielter Kopie"

1.0. Vertikal gespiegelt --> Oben und Unten vertauscht
je Folie

1.1 Rahmen um BSB, Bezugspunkt(e) kennzeichnen

1.2 BSB mit Kennzeichnung der Bezugspunkte vertikal spiegeln --> A

1.3 A mit BZP-Kennz. horizontal spiegeln

1.4 Menü BSP ausführen, BZP-Kennzeichnungspunkt wird neu gesetzt --> statt links jetzt rechts

1.5 Speichern unter anderem Namen (z.B. mit vs vorne)

2.0. Horizontal gespiegelt --> linksbündig wird rechtsbündig
je Folie

2.1 Rahmen um BSB, Bezugspunkt(e) kennzeichnen

2.2 Menü BSP ausführen, BZP-Kennzeichnungspunkt wird neu gesetzt --> statt z.B. links jetzt z.B. rechts

2.3 Speichern unter anderem Namen (z.B. mit hs vorne)

hoizont. gespiegelt

1 ---> 1h gesp

TECHNIK
□ Fläche m²

UG 03.1
TECHNIK
U = 15,28 m
F = 12,33 m²
-2.395
-2.410

Ursprüngl BSB

1

TECHNIK
□ Fläche m²

UG 03.1
TECHNIK
U = 15,28 m
F = 12,33 m²
-2.395
-2.410

vert. gespiegelt hoizont. gespiegelt

---> 1h gesp

□ Fläche m²
TECHNIK

1 v gesp.

-2.410
-2.395
U = 15,28 m
F = 12,33 m²
TECHNIK
UG 03.1

Fläche m²
TECHNIK

-2.410
-2.395
U = 15,28 m
F = 12,33 m²
TECHNIK
03.1 UG