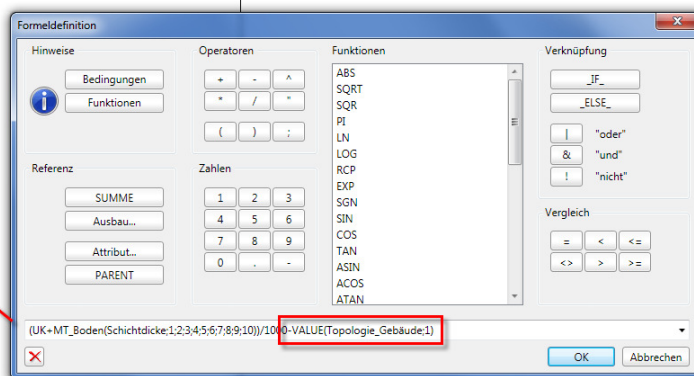


## Berechnung für ±0.00 (Fertig Boden Kote) ab Niveau Punkt

Wohnen  
01

OK/RB	OK/FB	U.L.	UK/RD	+1.25	
OK/RB	OK/FB	-1.25	U.L.	UK/RD	2.32

BF= 16.1 m<sup>2</sup>  
 B= Parkett  
 W= Anstrich  
 D= Anstrich



Formel (wertet Zahlenwert bei BWS Strukturstufe „Gebäude“ aus)

- -VALUE(Topologie\_Gebäude;1) oder -VALUE(@451@;1)

Auswertung			
Gebäude A = -1.08		-590.000	1810.000
Geschossübergreifend		-590.000	1810.000
Fachplaner		-590.000	1810.000
5. OG		1225.000	1475.000
4. OG		955.000	1205.000
3. OG		685.000	935.000
2. OG		415.000	665.000
1. OG		145.000	395.000
EG		-125.000	125.000
1300	Gebäude A - EG - Bodenplatte	-145.000	-125.000
1301	Gebäude A - EG - Wände		
1302			
UG		-395.000	-145.000

Somit kann bei verschiedenen Gebäuden (Bsp: Überbauung für EG immer eine ±0.00 Kote erzeugt werden.