



05.03.2007 um 17:05:03 Support (FGA)

Textur ohne zu wiederholen genau anpassen.

Hallo,

Ich will ein bild auf ein Quader als textur aktivieren,und will dieses Bild auf alle die Flächen des Quaders ohne zu wiederholen genau anpassen. Ich habe alle die Oberflächeneinstellungen wie an Anhang gemacht, aber an Rände der Flächen kann man die farbe des Quaders sehen. Mache ich etwas falsch? Dankbar für hilfe...

Gruss FGA



[Anzeigen problem2.jpg, 380990 bytes](#)



05.03.2007 um 17:36:22 Thomas Maasen

RE: Textur ohne zu wiederholen genau anpassen.

Hi,

soll die Textur auf allen Seiten des Quaders zu sehen sein oder nur auf der Vorderseite? ist das Quader in alle Richtungen gleich groß?

Ich habe meistens bei Texturbelegung Metrisch aktiviert, dann einfach mit der Skalierung solange rumprobieren bis es genau passt, zur not noch bei Verschiebung in die richtige position schieben. sollte Funktionieren.

gruß Thomas



05.03.2007 um 22:59:40 Michael Graf

RE: Textur ohne zu wiederholen genau anpassen.

Du musst Erstens eventuell das Seitenverhältnis ändern (nach jeder Änderung der Skalierung den im Bild rot markierten Haken wieder neu herausnehmen, den packt Allplan ohne Nachfrage wieder rein)

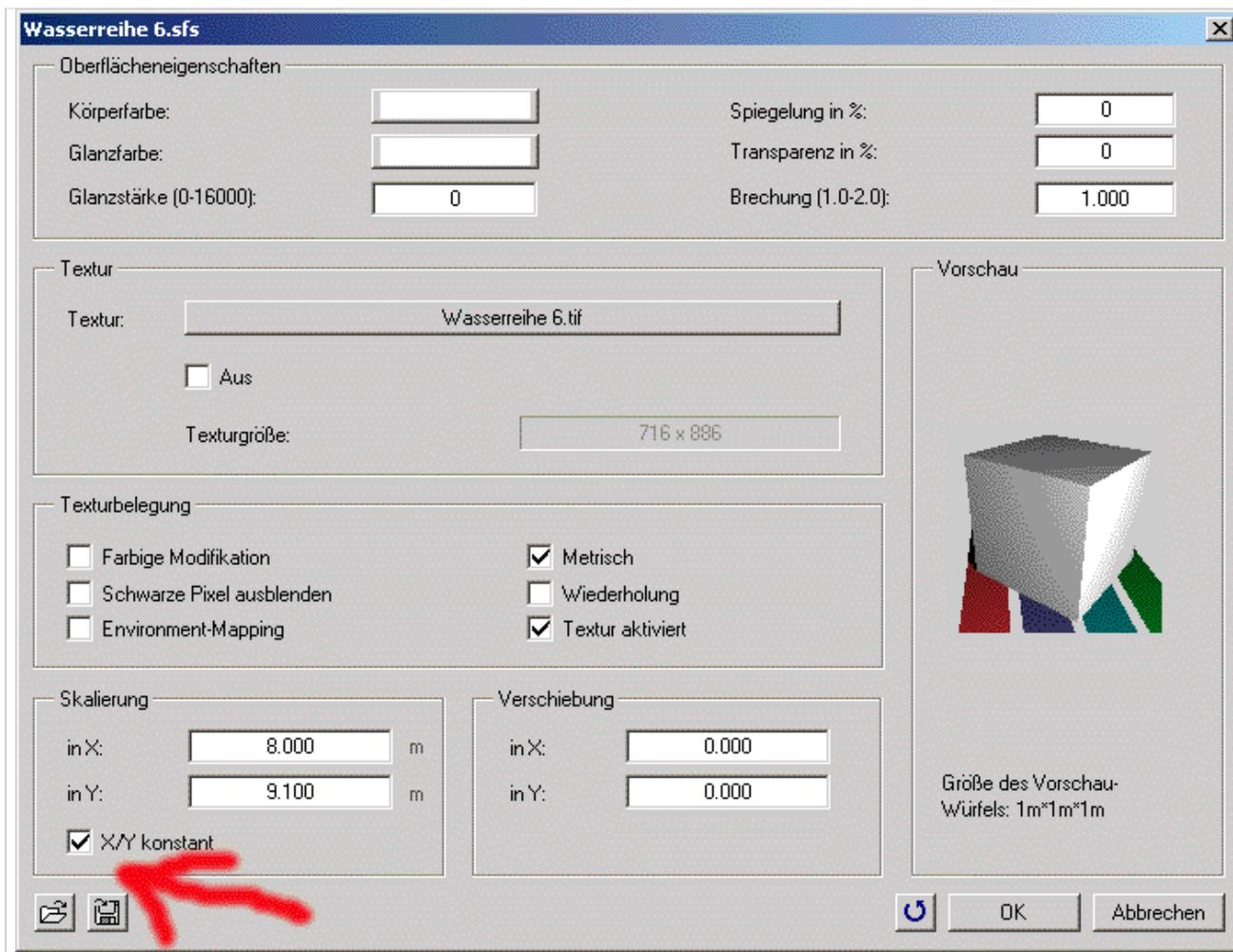
und Zweitens für die verschiedenen Seiten eventuell die Textur unter anderem Namen neu abspeichern und dann ebenfalls verzerren oder nicht sichtbaren

Überstand tolerieren. Der Quader ist ja kein Würfel 😊

Bei gegenüber liegenden Flächen muss die Textur dann noch gespiegelt, unter anderem Namen, abgespeichert verwendet werden.

Und wenn der Quader dann nicht orthogonal herumsteht...

mg

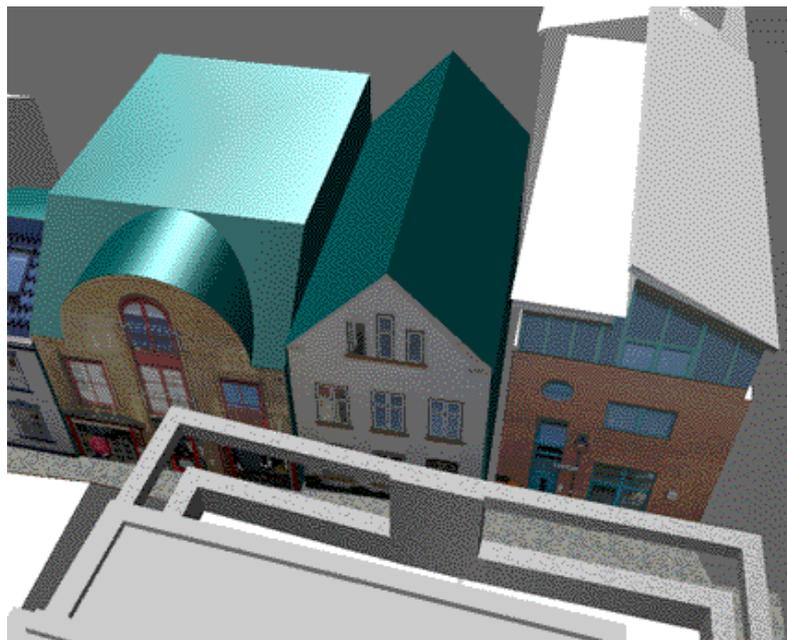


06.03.2007 um 09:02:55 Michael Graf

RE: Textur ohne zu wiederholen genau anpassen.

In diesem Bildchen hab ich das mal so gemacht... eine Textur auf einen "Quader" geklebt.

mg



08.03.2007 um 14:56:39 Michael Graf

RE: Textur ohne zu wiederholen genau anpassen.

Hat es geklappt?

