

3.18 Sprachlokalisierung für Türkei und Kroatien

Das Add-On Baugrube ist nun auch in türkische und kroatische Sprache erhältlich.

3.19 Freigabe für Allplan 2019

Mit der Version 2.0.0.1 ist nun auch die Baugrube für Allplan 2019 freigegeben.

3.20 Hintergrundfarbe für Beschriftung

Mit der Version 2.0.0.3 ist diese Funktion in Allplan 2018 und 2019 für Sie verfügbar.

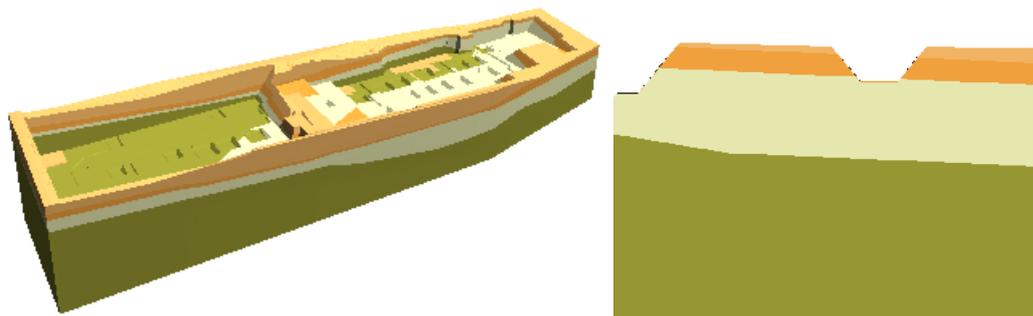
Die Beschriftungstexte können wahlweise mit einer Füllfläche belegt werden. Somit können sie z.B. das Böschungsmuster mit dem Neigungstext ausstanzen.

▼ **Beschriftung**

Farbe	1
Textfont	Arial
Texthöhe	5.0000
Füllfläche	<input type="checkbox"/> Hintergrundfarbe
Andere Farbe	<input type="checkbox"/>
	<input checked="" type="checkbox"/> Name
	<input checked="" type="checkbox"/> Höhe

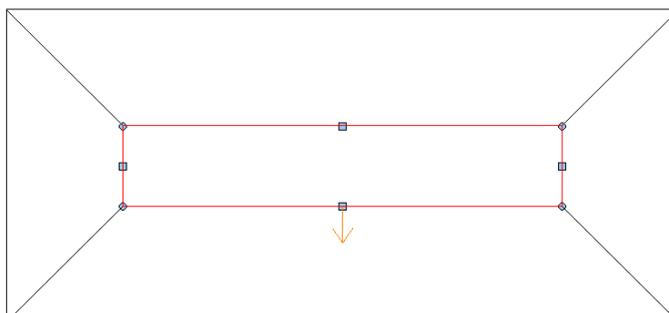
3.21 Schnittfarbe für Geländekörper

Die Farben der Geländekörper werden neu auf für die Schnittflächen zugewiesen. Somit werden in den Schnitten auch die Geländeschichten sichtbar.



3.22 Farbe «Abtrags Pfeil» – neu in Orange

Für eine bessere Lesbarkeit wurde der «Abtrags Pfeil» von Gelb auf Orange geändert.

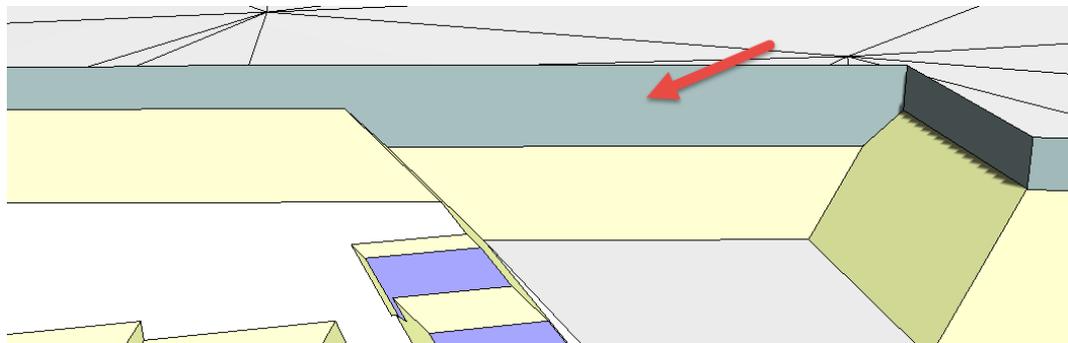


3.23 Senkrechte Flächen: Farbig

Neu können auch Senkrechte Flächen mit einer Farbe belegt werden und werden in der Auswertung der Flächen berücksichtigt.

Von	Bis	Anzahl	Fläche			Farbe
3.424	8.424	24	109.218	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	23
10.248	15.248	4	88.590	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	23
20.000	20.000	1	16.316	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	191
45.000	45.000	568	3816.066	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	191
90.000	90.000	34	823.346	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	63

Schrittweite [°]



3.24 Verbesserung beim Multi-Edit

Sie haben neu beim Multi-Edit für "alle Kanten gleich (Versatz)" und für "alle Böschungen gleich (Abtrag und Auftrag)" zum Ändern verfügbar.

Somit können sie einfach in einer Baugrube alle Böschungen auf z.B. 90 Grad modifizieren und den Arbeitsraum entfernen. Somit reduziert sich in diesem Beispiel die Baugrube auf den Gebäudekörper. Damit lassen sich schnell Hinter Füllungen rechnen.

variiert

Höhe

Delta

Versatz

An allen Kanten Gleich

Abtrag

Böschungswinkel [°]

An allen Kanten Gleich

max. Böschungshöhe

Auftrag

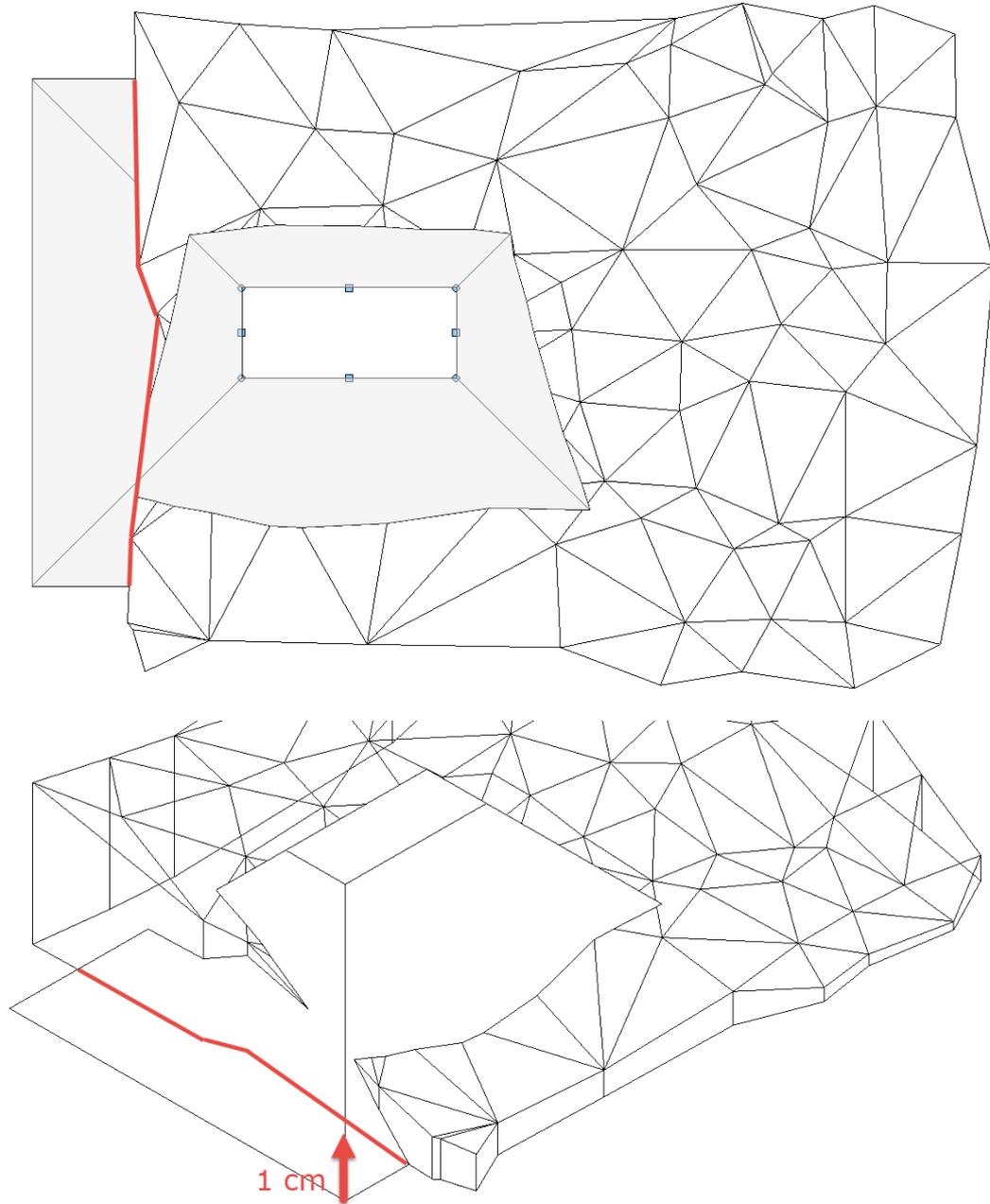
Böschungswinkel [°]

An allen Kanten Gleich

max. Böschungshöhe

3.25 Offset 1 cm unten bei Auftragskörper

Beim Erstellen eines Auftrags wird der Körper unten mit 1 cm Offset in Z-Richtung erstellt. Somit ist es nun einfach eine Begrenzung zu erstellen die genau am Geländerand verlaufen soll. Diese Begrenzung wird natürlich nur benötigt, wenn der Auftragskörper sehr nahe am Rand liegt und somit über das Gelände hinausschiesst.



Ein sehr guter Nebeneffekt des Offsets ist, dass es weniger Verschneidungsprobleme beim Auftrag gibt.