




19.04.2010 um 14:45:11 Frank Steinbuch

Rampe TG-Zufahrt

Gab's nicht mal ein FAQ oder sowas, wie man eine gewendelte TG-Zufahrt erstellen kann?
Ich friemel nun schon eine halbe Ewigkeit mit der Treppenfunktion herum, aber so richtig passen tut es nie...


please help...

mfg
frank st

 19.04.2010 um 14:51:56 Andreas Walter


RE: Rampe TG-Zufahrt

[http://serviceplus.nemetschek.de/forum/elineletter.nsf/download/91209160435/\\$file/allplan%202009%20sfs%20advanced.pdf](http://serviceplus.nemetschek.de/forum/elineletter.nsf/download/91209160435/$file/allplan%202009%20sfs%20advanced.pdf)

 19.04.2010 um 14:52:28 Benjamin Schuessel

RE: Rampe TG-Zufahrt


Ich hoffe da gibt es eine Hilfe dazu, weil mir schon die Schweißperlen auf der Stirn stehen, wenn ich an die viertelgewendelte Rampe für die Einstellhalle unseres Projektes denke.

 19.04.2010 um 15:06:44 Frank Steinbuch

RE: Rampe TG-Zufahrt

allein die Beschreibung treibt mir die Schweißperlen auf die Stirn >>> 10
Seiten Beschreibung für 1 Rampe mit 2 Wänden!
und das ist dann erst der gewendelte Teil, ohne die geraden Zufahrtsteile vor
und nach der Wendelung - die sind dann noch extra zu konstruieren!!


mannmannmann...

 19.04.2010 um 15:14:57 Benjamin Schuessel

RE: Rampe TG-Zufahrt

Etwas abgewandelt könnte man ja sagen:

"Wenn Allplan einfach wär, würde es ja jeder kaufen ..." ;)


 19.04.2010 um 15:29:53 I. Schöll

RE: Rampe TG-Zufahrt

Hallo!

Na super... ich darf mich auch gerade mit dem Thema beschäftigen. Und "der (super) Trick mit der Treppe" aus dem FAQ ist echt die einfachste Lösung?


LG Inga

 20.04.2010 um 08:03:20 Frank Steinbuch

RE: Rampe TG-Zufahrt

Die Architekten brauchen das doch regelmäßig bei nahezu jeder TG-Abfahrt (an Parkhäuser und seine Rampen will ich gar nicht denken)
>>>vielleicht hat ja noch jemand nen Tipp dazu wie man das einfacher konstruieren kann (freie Ebene ?, 3-D-Fläche ?, Dach? , Translationskörper ?)
wie macht ihr das?

mfg
frank st


 20.04.2010 um 08:17:13 I. Schöll

RE: Rampe TG-Zufahrt

Guten Morgen!


Den "Trick mit der Treppe" habe ich gestern mal ausprobiert. Ich muss sagen, in meinem Fall war er gar nicht so verkehrt. Es handelte sich aber um eine ganz simple, kreisförmige Rampe. Ich denke aber, sobald man diese Form verlässt, wird es schwierig bis unmöglich auf diese Art die Rampe zu erzeugen.

Gruß, Inga

 20.04.2010 um 08:34:43 Frank Steinbuch

RE: Rampe TG-Zufahrt

haben deine Anschlusshöhen gepasst?
wieviele Stufen hast du genommen?

 20.04.2010 um 10:36:25 I. Scholl

RE: RE: Rampe TG-Zufahrt


> haben deine Anschlusshöhen gepasst?
> wieviele Stufen hast du genommen?

Ja, es hat alles soweit gepasst. Ich habe 90 Stufen genommen - mehr war nicht möglich.

Die Rampe hat einen Radius von ca. 14m, die Bogenlänge beträgt ebenfalls ca. 14m, bei einer Geschosshöhe von 4,86m.

Ich musste im oberen Bereich noch ein wenig anflücken, weil die Abschlusskante der Rampe nicht genau dem "Kreisstrahl" entsprach.


LG Inga

 20.04.2010 um 10:46:33 Frank Steinbuch

RE: Rampe TG-Zufahrt

ja,

je mehr Stufen umso besser - den Eindruck habe ich auch.
wenn du probeweise die Stufenzahl reduzierst, dann springt deine Rampe immer weiter nach oben (warum auch immer?).
deshalb habe ich den Verdacht, dass die Anschlüsse da nie genau stimmen...

 20.04.2010 um 11:04:49 torben wadlinger


RE: Rampe TG-Zufahrt

Also, ich hatte das Problem auch einmal. Allerdings habe ich das "klassisch" gelöst.

Zuerst habe ich den inneren und den äußeren Radius gezeichnet. Dann habe ich mir überlegt wie fein die Abstufungen sein sollen, d.h. wie viele Unterteilungen ich zwischen oben und unten haben möchte. Diese Zwischenhöhen habe ich mir ausgerechnet. Dann habe ich senkrechte 3D-Linien mit der jeweiligen Höhe im gleichen Abstand entlang des Kreisbogens (innen und außen) konstruiert und zum Schluß die Fahrbahn entlang dieser "Höhenpunkte" per Hand zu einzelnen Dreiecksflächen verbunden. Dann daraus Einzelkörper gemacht und in freie Ebenen gewandelt. Daran passt sich dann die Decke als Fahrbahn an und genauso die begrenzenden Wände.

Das dauert so etwa einen halben Tag und danach ist man erstmal völlig fertig.
Und wenn dann jemand an der Rampe etwas ändern will ...

Torben

 20.04.2010 um 11:20:09 Frank Steinbuch

RE: Rampe TG-Zufahrt


naja, jetzt komme ich alte Nervensäge wieder mit:
...vielleicht doch mal eine nette kleine "Rampen"-Funktion programmieren?
auch wenss noch so "tolle" Workarounds und den "super" Treppentricks gibt ?

ich als nicht-Programmierer stelle mir das gar nicht mal so schwer vor.
Treppenfunktion stark vereinfachen und ein wenig abwandeln...
Quasi Super-Treppen-Trick in Reinform und als eigene Funktion...



mfg

frank st

 20.04.2010 um 12:21:00 andreas maltitz

RE: Rampe TG-Zufahrt

hi,

meine lösung für eine schnelle rampe im bogen.



Anzeigen Rampe 20-04-10.ndw, 622650 bytes