

Ansichtsart



- Assiste...
- Bibliot...
- Ebenen
- Issue ...
- Connect
- Layer
- Ansicht...

Ansichtsart



▼ Parameter

Name Animation

Renderverfahren Schattiert

▼ Allgemeine Einstellungen

Schattierungsarten Phong

Kanten

Textur

Interpolation Mip-Map

Bump

Spiegelung

Licht

Schatten Hart

Ambient Occlusion

Tone mapping 0

Bloom

Linseneffekt

DOF

▼ Post-Prozess

Post-Prozess Keine

