

ALLPLAN BIM 2018

ALLPLAN
A NEMETSCHKE COMPANY



VERSION 2018

Bauteile und Reports



Dipl. agrar. Ing. Barbara Nitschke
07570 Weidaⁱ Thür.

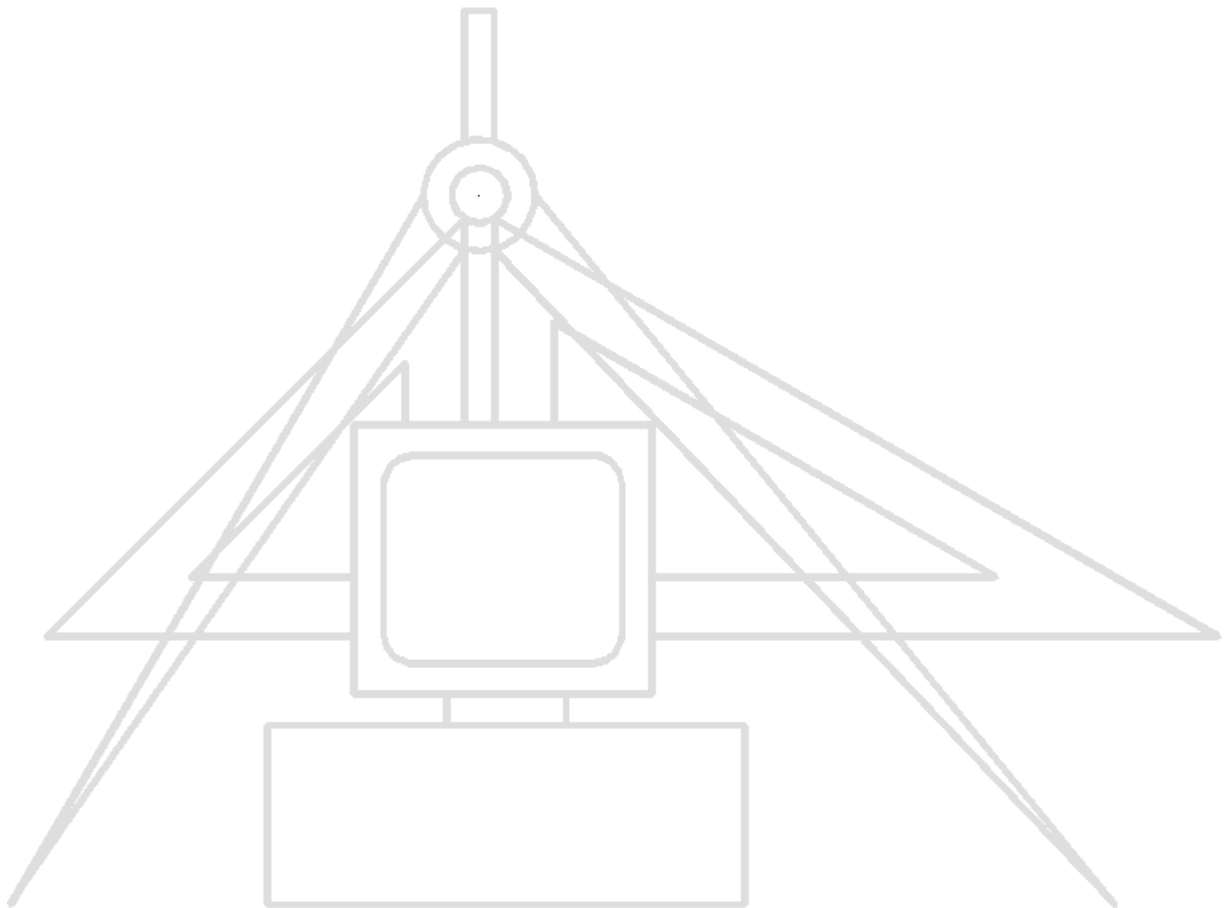
Freiberuflich
Zeichenservice/ CAD - Trainerin

das vorliegende Script habe ich selbstständig unter Verwendung der angegebenen Quellen erarbeitet.
Es soll ausschließlich meinen Unterricht in der Weiterbildung als Grundlage dienen.

© 2018 Barbara Nitschke

INHALTSVERZEICHNIS

1. Bauteikonstruktion Vergabe der Attribute.....	4
2. Report erstellen.....	6
Reports können auch individuell angepasst werden Spalten herausgenommen und Andere eingefügt werden.....	6
Mal Nachschauen im Connect unter Training Dokumente, oder Videos.....	6



1. Bauteikonstruktion Vergabe der Attribute

1. Beispiel - Wand

Regeln für die Einstellung der Attribute der Wand

Attribute		
Wanddicke	Abrechnungsart	Priorität
0,100	m ²	100
0,115	m ²	115
0,175	m ² /m ³	175
0,240	m ³	240
0,365	m ³	365

Die Priorität ergibt sich aus der **Wanddicke * 1000**.

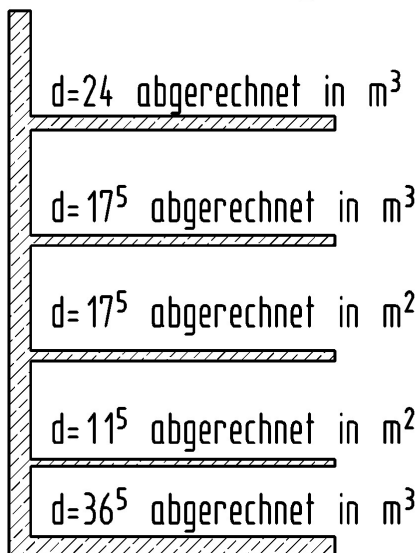
Diese Regeln treffen nur auf die Funktion Wand zu.

Für alle anderen Bauteile ist die Priorität des schneidenden Bauteils höher zu wählen, als die des zu verschneidenden Bauteils.

Die Abrechnungsart ist wichtig, wenn die Daten aus ALLPLAN in AVA-Programm übergeben werden sollen und für die Mengenermittlung(Reports) in ALLPLAN

Das Gewerk enthält die DIN - Normen(VOB) für das jeweilige Bauteil muss immer eingestellt sein → **Mengenermittlung**.

Wände nach Wandregel konstruiert

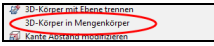
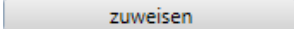


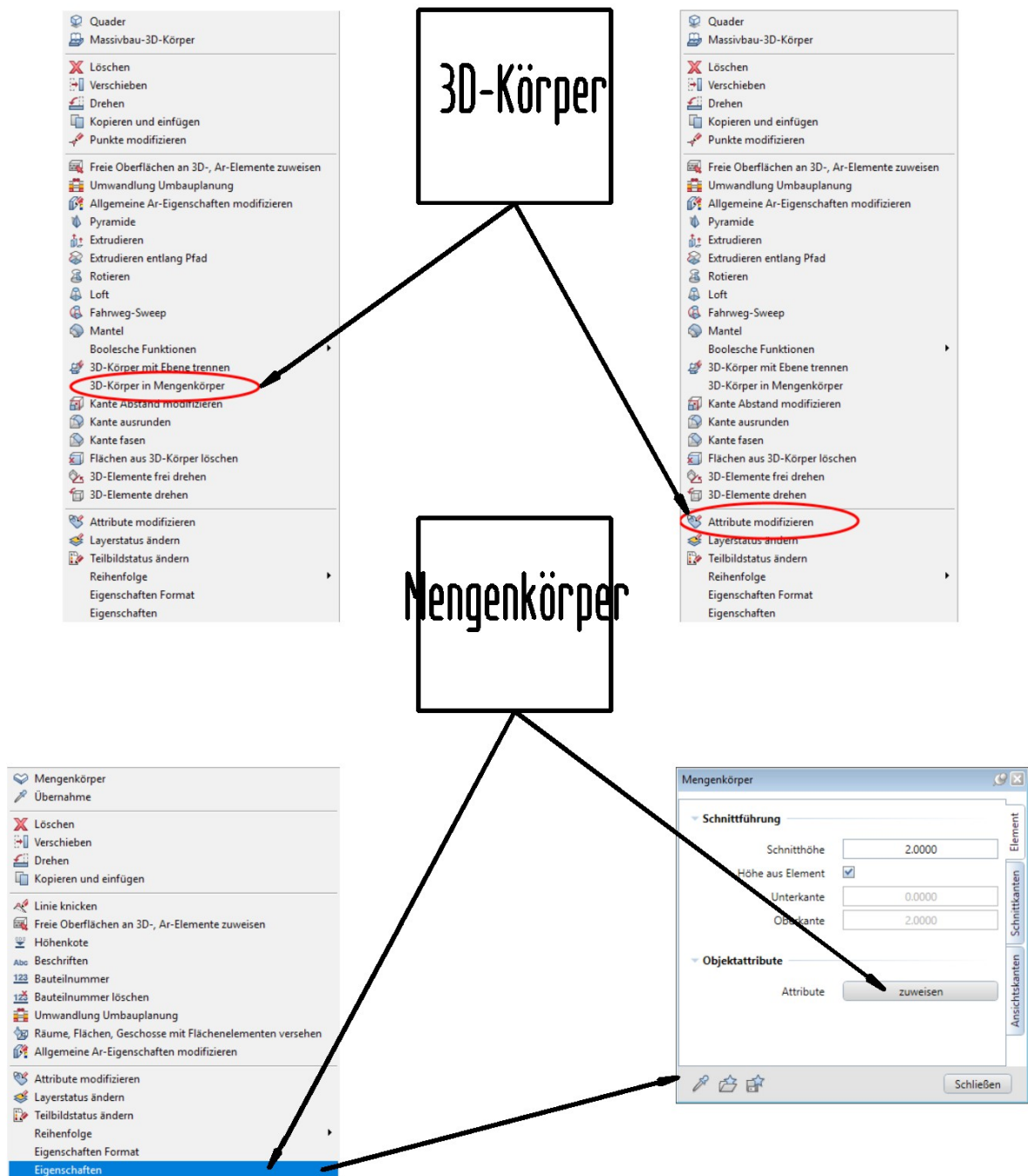
Parameter	Attribute	Formateigenschaften	Flächendarstellung	Gesamt
1	0,2400	2,5000	m ²	240
1	0,1750	2,5000	m ³	175
1	0,1750	2,5000	m ²	175
1	0,1150	2,5000	m ²	115
1	0,3650	2,5000	m ³	365

2. Beispiel 3D-Körper-Mengenkörper

Sind Bauteile des Gesamtbaukörpers über 3D-Modellieren konstruiert worden, so können den 3D-Körpern ebenfalls Attribute zugewiesen werden.

Eine sichere Arbeitsweise ist hier das Wandeln der 3D-Körper in Mengenkörper.

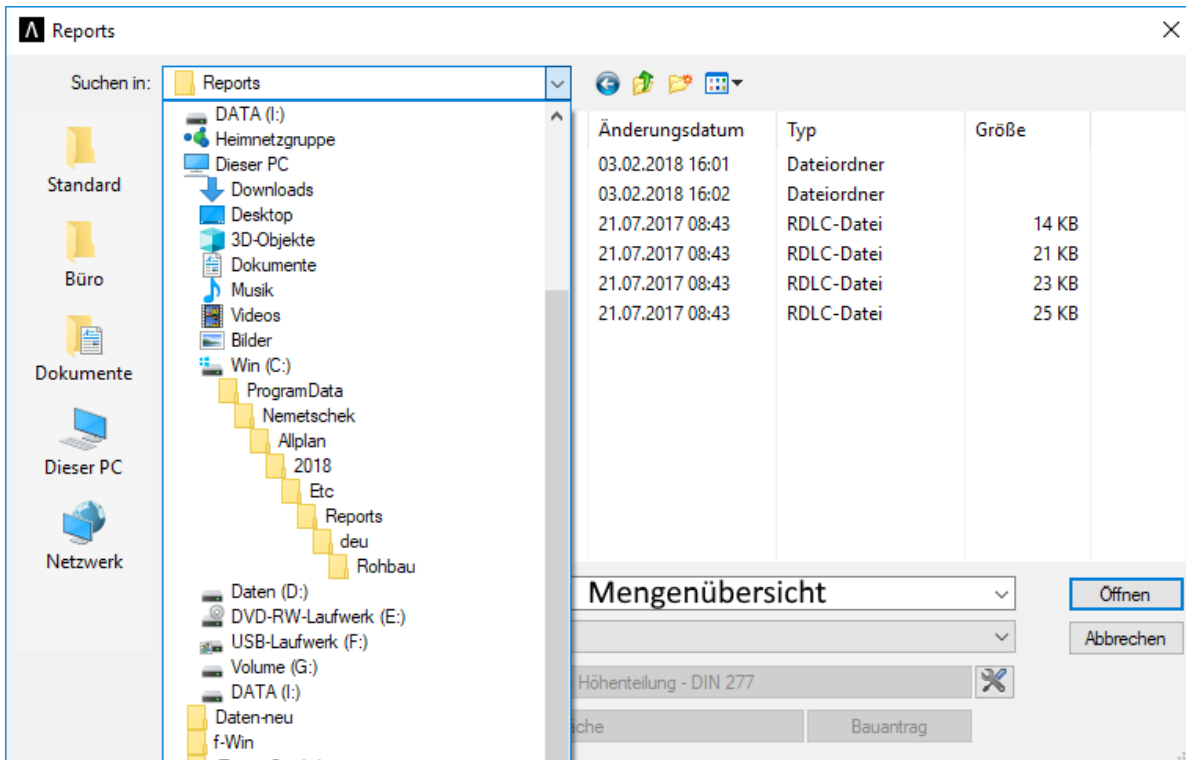
- ↳ Klick RMT auf den Körper = Kontextmenü →  die Wandlung wird sofort ausgeführt. Sollen mehrere Körper gewandelt werden → Fkt. „Elemente wandeln“ aus Modulgruppe Architektur oder „3D-Modellieren“ verwenden.
- ↳ dem Mengenkörper können dann mit Klick RMT auf den Mengenkörper = Kontextmenü → Eigenschaften  → Attribute vergeben werden → siehe auch Bild.



2. Report erstellen

Um alle gemeinsam auszuwerten, verwende ich hier den Report: „MENGENÜBERSICHT“

Pfad zum Report:



Mit diesem Report können sowohl Mengenkörper als auch Architekturbauteile ausgewertet werden.

Je nach dem was für die anstehende Arbeit benötigt wird sind die Attribute zu vergeben und der dazu passende Report auszuwählen.

Empfehlung!

Von Anfang an alle Attribute genau vergeben, dann ist am Ende alles fertig und der Report kann problemlos ausgegeben werden.

Auch sinnvoll bei Änderungen, dann wird das Bauteil, das geändert werden soll verändert und der Report neu ausgegeben---FERTIG!!!!!!

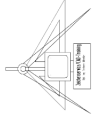
Die fertige Liste (Report) auf der nächsten Seite.

Reports können auch individuell angepasst werden Spalten herausgenommen und Andere eingefügt werden. Mal Nachschauen im Connect unter Training Dokumente, oder Videos.

Zu dieser Datei gehört noch Reportsbeispiel.ndw(aus Version BIM 2018)

Reports\deu\Robbau\Mengenübersicht

Mengenübersicht



Projekt: ALLPLAN-Script-2018-K
Ersteller: Nitschke
Datum / Zeit: 09.03.2018 / 16:05
Hinweis: www.xing.com/Barbara.Nitschke

Material	Kurztext	Bauteil Nr.	Anzahl	Länge [m]	Dicke [m]	Höhe [m]	Umfang [m]	Fläche [m²]	Volumen [m³]	Abzugsvolumen [m³]
HLZ			1	5,165	0,115	2,500	10,560	12,913	1,485	
HLZ			1	5,165	0,365	2,500	11,060	12,913	4,713	
HLZ			1	5,165	0,240	2,500	10,810	12,913	3,099	
HLZ			2	5,165	0,175	2,500	21,360	25,825	4,519	
HLZ			1	9,300	0,365	2,500	19,330	23,250	8,486	
HLZ			1	2,121	2,121	2,000		4,500	9,000	
HLZ	Mein erzeugter Mengenkörper-gewandelter 3D-Körper mit Attributen									
HLZ	Der erzeugte 3D-Körper darf nicht im Report erscheinen, weil er keine Attribute hat.									
Summe								92,313	31,303	
Gesamtsummen								92,313	31,303	