

Eléments surfaciques

- Aucun élément surfacique
- Uniquement remplissages résultant des couleurs
- Créer surfaces d'images (=textures), remplissages (=couleurs)

 Tenir compte des transparences

Aspects surf...

 Tenir compte de la lumière

1

Angle lumière dans la vue (gauche/droite)

45

Angle lumière de l'axe de vue (longueur de l'ombre)

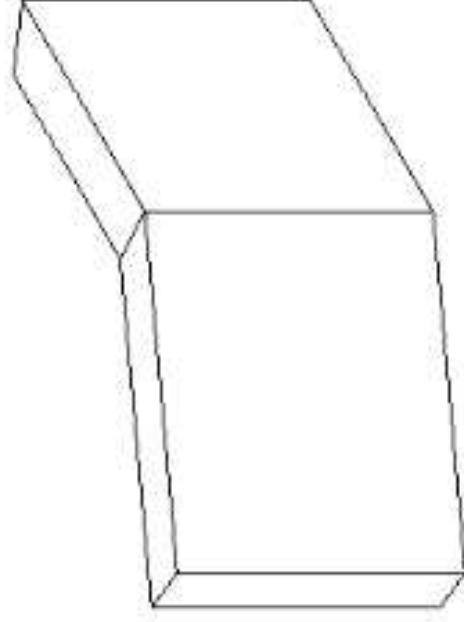
45

Intensité de la lumière

100

Intensité de la lumière d'appoint

100

 Afficher les ombres

Représentation

Lignes de contact

 Masquer les lignes de contact

25.00

Angle de contact max. (degrés)

Pas de menu "Eléments"

Lignes de contact des éléments d'architecture

 Ligne de contact à l'intersection de 2 matériaux Afficher lignes de contact des éléments arrondis (murs, poteaux, cheminées)

Paramètres spéciaux

Arch...

Pour coupe architecturale

100.00

Echelle plan pour calcul

Résultat

 Afficher la représentation des arêtes Représenter les arêtes cachées

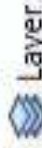
Plume

 0.35 0.18

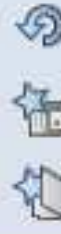
Trait

 1 2

Couleur

 1 25

Layer

 VU_COU VU_COU

OK

Annuler