


Paleta „Rendr“

 Funkce  **Rendrování scény**

Rozlišení obrázku

Přednastavení

Výběr některého z přednastavených rozlišení jako navrhované hodnoty pro rendrovaný cílový obrázek.

Poznámka: Zde nastavené rozlišení se rovněž použije jako navrhovaná hodnota ve funkci  **Záznam filmu**.

Rozlišení

Nastavení jiného rozlišení pro rendrovaný obrázek, než které je přednastaveno ve funkci **Přednastavení** pomocí palety **Velikost rendru**.

Obecná nastavení

Typ rendru

Metoda rendrování pomocí které se vypočítá obrázek.

Můžete vybírat z metod rendrování GI (**Global Illumination**) s a *bez* metody QMC:

- **GI {IR}**
Vhodná zejména pro vnitřní pohledy, které jsou převážně osvětlovány umělým osvětlením.
- **GI {IR + QMC}**
Vhodná zejména pro vnější pohledy, které jsou osvětleny převážně přirozeným světlem. Další umělé osvětlení se však rovněž zohledňuje.

Tip: Protože lze pomocí **GI {IR + QMC}** přesněji vypočítat stíny, může být v určitých případech vhodné provést touto metodou také rendrování vnitřních pohledů. V tomto případě je nutné počítat s delšími dobami výpočtu.

Přitom je možné kompenzovat ojediněle se vyskytující deformace obrázků případně s vyšší kvalitou (viz v **Kvalita** volba **Přednastavení**) v kombinaci s optimalizací pro vnitřní pohledy (viz volba **Optimalizovat pro**).

Možnosti

V paletě **Nastavení** můžete určit, které optické efekty a elementy povrchu se mají ve výpočtu uplatnit.

Alfa kanál

Při aktivované volbě je pozadí obrázku maskováno Alfa kanálem, to znamená, že případně nastavená barva pozadí nebo obrázek na pozadí budou při výpočtu vynechány.

To je potřebné v případě, když se má rendrovaný obrázek transparentně umístit přes jiné pozadí (heslo: Alpha-Blending).

Optimalizovat pro

Optimalizuje výpočet v závislosti na nastavení pro vnější pohledy (převážně přirozené světlo) nebo vnitřní pohledy (převážně umělé osvětlení, náročné světelné poměry s nepřímo osvětlenými plochami).

Nastavení zde zvolené je přímo ovlivňováno nastavením volby **Přesnost vzorků** v **Irradiance cache** (viz paleta **Rozšířené nastavení**).

Globální osvětlení

Řídí gama hodnotu a tím jas celé scény ve výsledku rendrování.

Výsledky rendrování zobrazené tmavě, např. způsobené nízkými hodnotami pro **Difuzní hloubku** (viz paleta **Rozšířené nastavení**), lze takto globálně rozjasnit, přesvětlené výsledky rendrování ztmavit.

Kvalita

Přednastavení

Výběr některého ze stupňů kvality pro rendrovaný cílový obrázek (čím vyšší je zvolený stupeň kvality, tím delší je čas výpočtu).

Nastavení stanovená pro jednotlivé stupně kvality může uživatel samostatně změnit ve volbě **Rozšířená nastavení**.

Rozšířená nastavení

Definování rozšířených nastavení renderu pomocí [palety Rozšířená nastavení](#), pomocí kterých můžete individuálně upravovat kvalitu rendrovaného cílového obrázku.

(C) Nemetschek Allplan Systems GmbH

[Ochrana dat](#)

[Začátek stránky](#)