



07.11.2007 um 16:03:31 Martin Mueller

Fenstermakro-Glasbausteine

ich suche ein makro, damit man fenster aus glasbausteinen erstellen kann, wie geht das am besten.

gruss
martin



07.11.2007 um 16:18:50 Michael Graf

RE: Fenstermakro-Glasbausteine

Das geht im Prinzip schon so:

Fensterrahmen in Fugenstärke und Glasbausteindicke, dann Sprossen in Fugenstärke und Glasbausteindicke und fast fertig. Es fehlt noch die zweite Glascheibe die ich dann als 3D-Teil hereinsetze.

Massenauswertung ist natürlich daneben, aber die Animation geht so, für mich annehmbar.

mg