

INHALTSVERZEICHNIS

| | |
|---|----------|
| 1. Decke im DG - Bauwerksstruktur..... | 3 |
| 1.1. Bauwerkstruktur und Ebenenmodell..... | 3 |
| 1.1.1. Ebenenmodell..... | 3 |
| 1.1.2. Bauwerksstruktur anlegen/ergänzen..... | 4 |
| 1.2. Decke im DG..... | 5 |
| 1.2.1. Ebenen zuweisen..... | 6 |
| 1.2.1. Decke definieren..... | 7 |
| QUELLENVERZEICHNIS..... | 8 |

Dipl. agrar. Ing. Barbara Nitschke
Umwelttechnikingenieur
07570 Weida/ⁱ Thür

Freiberuflich
Zeichenservice/ CAD - Trainerin

das vorliegende Script habe ich selbstständig unter Verwendung der angegebenen Quellen erarbeitet.
Es soll ausschließlich meinen Unterricht in der Weiterbildung als Grundlage dienen.

© 2013 Barbara Nitschke

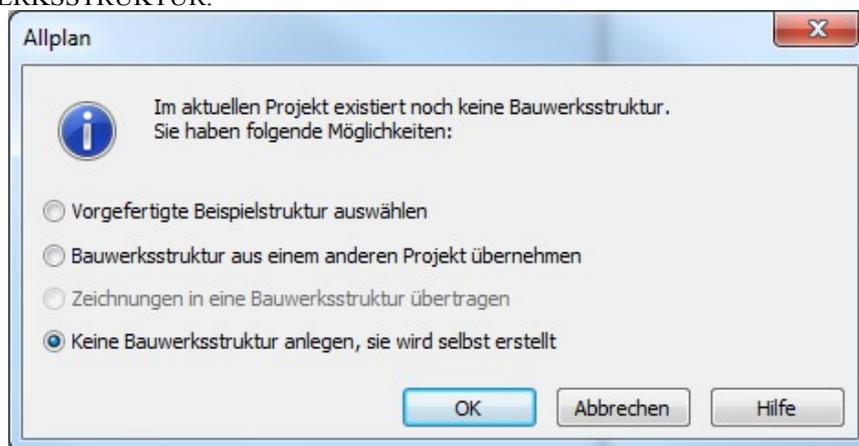
1. Decke im DG - Bauwerksstruktur

Unter der Bauwerksstruktur braucht man die Dachlandschaft nur dem entsprechendem Teilbild zuzuweisen und dann hat man nicht mehr das dauernde kopieren der Dachebene.

Ein zufälliges unbedachtes -Löschen- der Dachebene kann dann ebenfalls nicht mehr passieren.

1.1. Bauwerkstruktur und Ebenenmodell

Man klickt im Dialog PROJEKTBEZOGEN ÖFFNEN auf das Register BAUWERKSSTRUKTUR.



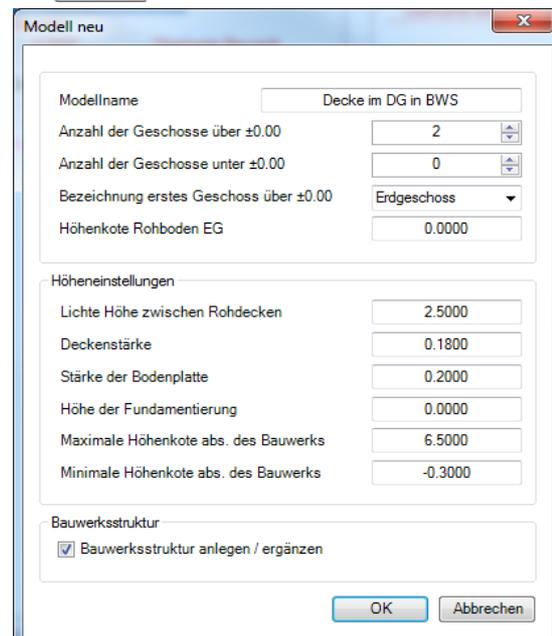
Bei der Wahl „keine Bauwerksstruktur anlegen, sie wird selbst erstellt“ kann man über das Ebenenmodell die Bauwerksstruktur erstellen.

1.1.1. Ebenenmodell

Klick in der Symbolleiste „Projektbezogen öffnen“  Ebenenmanager

↳ Dann auf  Modell neu

↳ Nun kommst Du in den Dialog zum einstellen des Ebenenmodells.



↳ Hast Du alle Daten eingegeben, dann den Bauwerksstruktur anlegen/ergänzen.

1.1.2. Bauwerksstruktur anlegen/ergänzen

In dem Dialog kann man recht schnell eine Struktur einstellen.

Bauwerksstruktur anlegen / ergänzen

Teilbilder zuordnen

Bauwerksstruktur

Start-Teilbild: 110 Schrittweite: 10

| Strukturstufe | Name | von TbNr. | bis TbNr. |
|-------------------------------------|-----------------|-----------|-----------|
| <input type="checkbox"/> | Liegenschaft | --- | --- |
| <input type="checkbox"/> | Bauwerk | --- | --- |
| <input type="checkbox"/> | Gebäude | --- | --- |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Erdgeschoss | 110 | 119 |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 1. Obergeschoss | 120 | 129 |

Ableitungen der Bauwerksstruktur

Ansichten hinzufügen: 1 Start-Teilbild: 300 Schrittweite: 3

| Strukturstufe | Name | von TbNr. | bis TbNr. |
|---------------|-----------|-----------|-----------|
| | Ansicht 1 | 300 | 302 |

Schnitte hinzufügen: 1 Start-Teilbild: 200 Schrittweite: 3

| Strukturstufe | Name | von TbNr. | bis TbNr. |
|---------------|-----------|-----------|-----------|
| | Schnitt 1 | 200 | 202 |

OK Abbrechen

Alles eingetragen, dann <OK>. Ist nur mal ein schnelles Beispiel.

Nun können die Ebenen aus dem Ebenenmanager genutzt werden.

Automatisch werden die Ebenenhöhen des Managers der entsprechenden Strukturstufe zugewiesen.

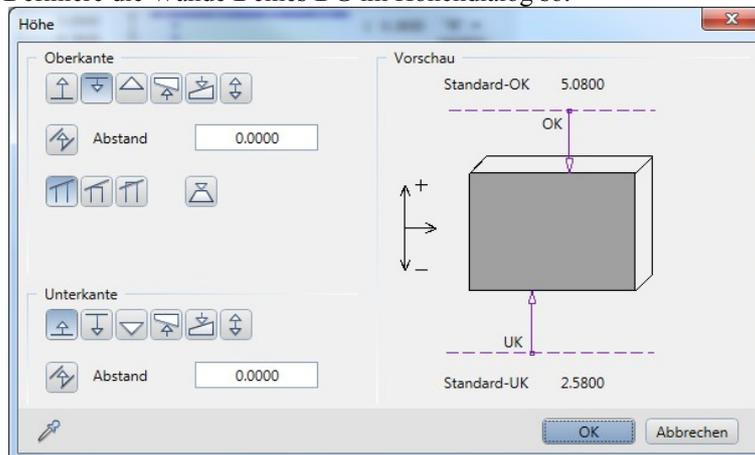
Solche Bauteile wie Decken, Dachhaut usw. solltest du dann auf ein gesondertes Teilbild zeichnen und Ihnen die Ebenenhöhen oben und unten zuweisen. Damit sparst Du Dir die ständig wechselnden Einstellungen im Höhendialog der Bauteile.

Hier brauchst Du dann nur noch UK Bezug auf untere Ebene und OK Bezug auf obere Ebene einzugeben.

Nächste Seite ein Beispiel wie Du arbeiten müsstest für Deine Decke im DG.

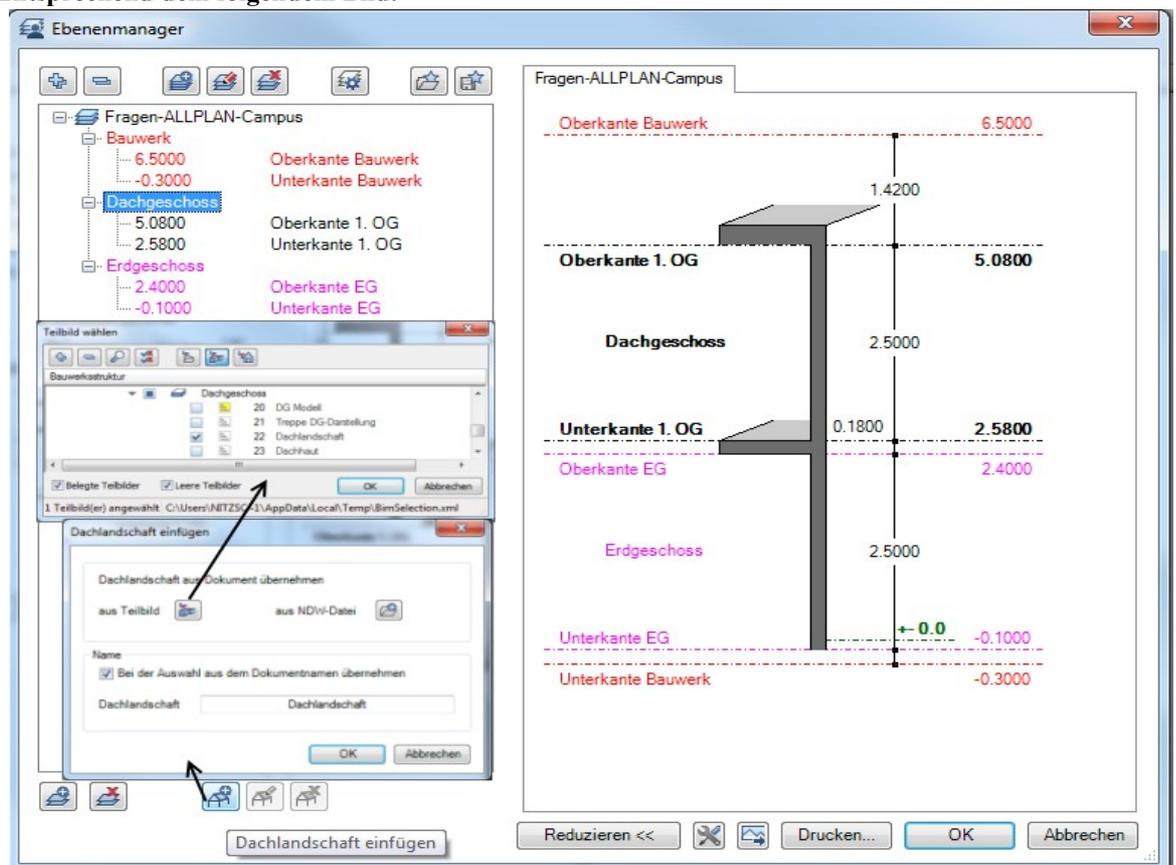
1.2. Decke im DG

- Zeichne Deine Dachebene auf ein leeres Teilbild. Nenne dieses Teilbild „Dachlandschaft“.
- Lösche von Deinem Teilbild DG die Dachebene.
- Benenne ein neues Teilbild mit Decke im DG
- Definiere die Wände Deines DG im Höhendialog so:



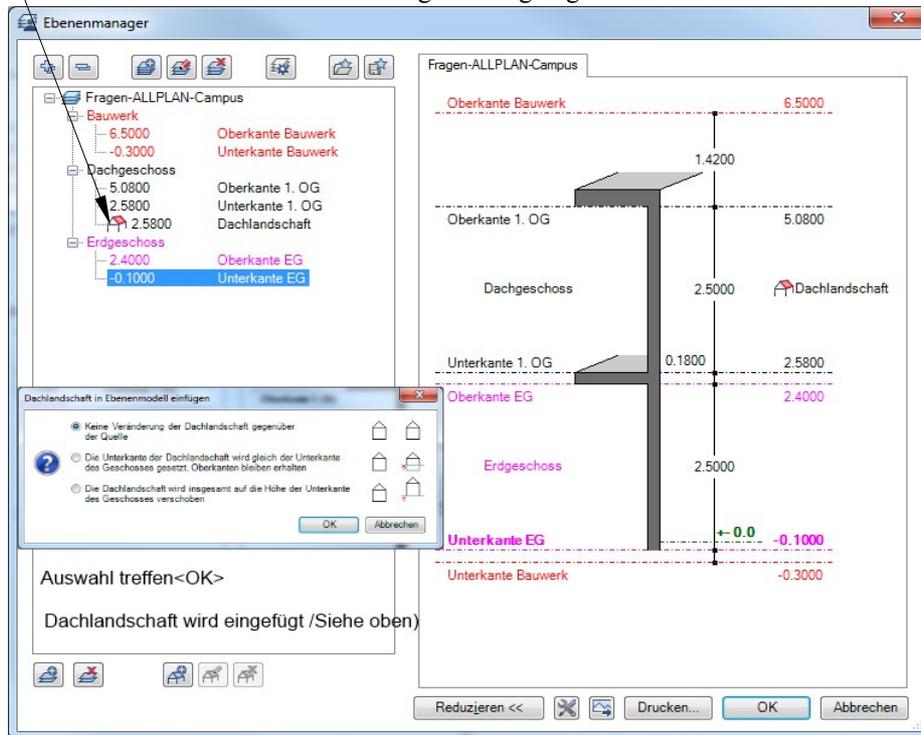
Nun kannst Du die Dachlandschaft in den Ebenenmanager einfügen und den Teilbildern zuweisen, in denen Sie wirken soll.

Entsprechend dem folgendem Bild:



1. Dachgeschoss markieren(blau)
2. Klick LMT auf Dachlandschaft einfügen
3. Klick LMT auf Teilbild,(alle Teilbilder) das Teilbild Dachlandschaft-Haken-(Teilbild mit der Dachebene -es darf keine anderen Bauteile enthalten)

Die Dachlandschaft wird nun dem Ebenenmanager hinzugefügt



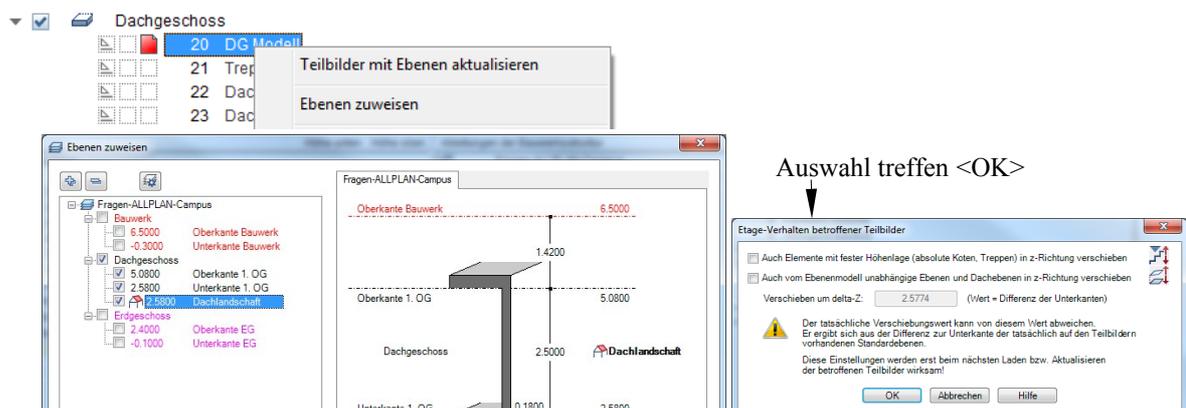
und kann in der Bauwerksstruktur als Ebene zugewiesen werden.

1.2.1. Ebenen zuweisen

Jetzt kannst Du nacheinander den Teilbildern entsprechende Ebenen zuweisen.

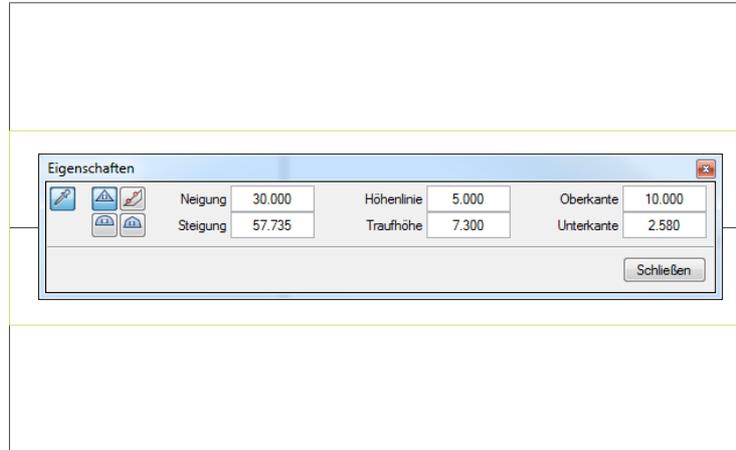
Immer so:

- Teilbildname markieren (blauer Hintergrund)
- rechte Maustaste auf den Namen klicken - RMT
- Kontextmenü
- Linke Maustaste auf „Ebenen zuweisen“
- Die Ebenenhöhen, die das Bauteil begrenzen auswählen (Haken), dann <OK>
- die neuen Ebenen werden als blaue Zahlen hinter dem Teilbildnamen geschrieben und gelten nun für dieses Teilbild als Standardhöhen
- bei allen Teilbildern im DG kann nun auch die Dachlandschaft als Ebene mit zugewiesen werden. Sie wirkt nun und es braucht nicht mehr in jedes Teilbild die Dachebene kopiert werden.
- Arbeitet man von Beginn an mit der Bauwerkstruktur und dem Ebenenmanager, ist nun eine erhebliche Zeitersparnis und vor allem weitgehend fehlerfreie Konstruktion möglich.

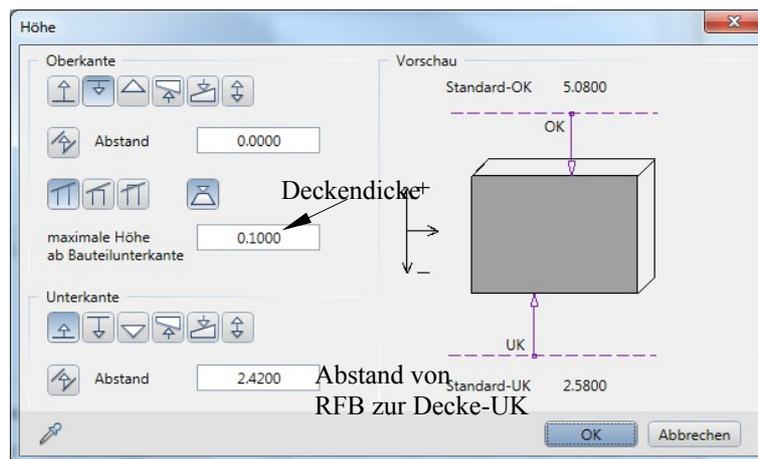


1.2.1. Decke definieren

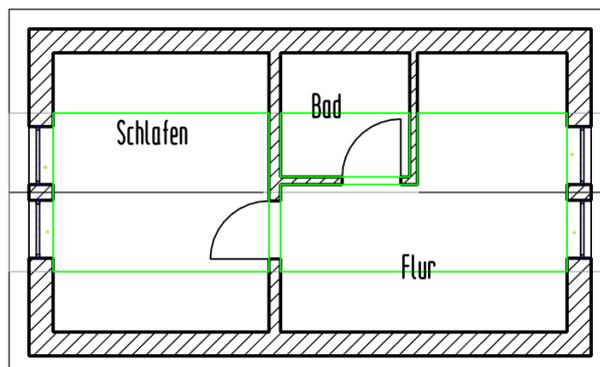
Um die Höhenlage der Decke auch im Grundriss zu sehen und für die Konstruktion zu nutzen füge in die Dachlandschaft eine Höhenlinie ein.



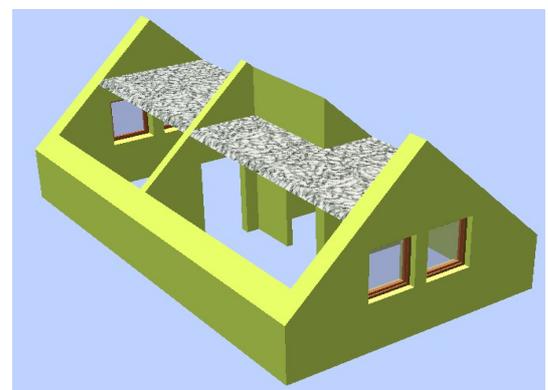
Die Definition der Höhe der Decke sollte dann wie folgt aussehen:



Ergebnis nach zeichnen der Decke:



Grundriss



Animation

QUELLENVERZEICHNIS

Jahr

Schritt für Schritt – Anleitungen der Nemetschek AG zur aktuellen Programmversion
Online – Hilfe der aktuellen Programmversion