

## Symbolpunkt

Symbolpunkt					
Ln-Pkt	---	Stacod	Typ	Höhe	950.00
Pn-Pkt	1	Kn-Pkt	---	Text	Nein
Symbol	1	Zw-Pkt	---	Init	Def
Besch	---				

An den 4 Eckpunkten der Pixelfläche Symbolpunkte absetzen und mit dem Befehl Netzpunkte zum bestehendem DGM vermaschen.

## Aussengrenze

Mit dem Befehl Aussengrenze den Ausschnitt des DGM bestimmen.



# DGM mapping



DGM modifizieren

Sm-Fak	Linear	Hb-Drt		T-Gmd	<input checked="" type="checkbox"/>
Pb-Art	Höhe	Hb-Nac	2	R-Wink	0.000

OK Abbrechen

Oberflächeneinstellungen für Farbe 14

Oberflächeneigenschaften

Körperfarbe:		Spiegelung in %:	0
Glanzfarbe:	<input type="text"/>	Transparenz in %:	0
Glanzstärke (0-16000):	50	Brechung (1.0-2.0):	1.000

Textur

Textur: 752\_242.tif

Aus

Texturgröße: 4000 x 4000

Vorschau

Größe des Vorschau-Würfels: 1m\*1m\*1m

Texturbelegung

<input type="checkbox"/> Farbige Modifikation	<input checked="" type="checkbox"/> Metrisch
<input type="checkbox"/> Schwarze Pixel ausblenden	<input checked="" type="checkbox"/> Wiederholung
<input type="checkbox"/> Environment-Mapping	<input checked="" type="checkbox"/> Textur aktiviert

Skalierung

in X:	1000.000	m
in Y:	1000.000	m

X/Y konstant

Verschiebung

in X:	0.000
in Y:	0.000

OK Abbrechen

