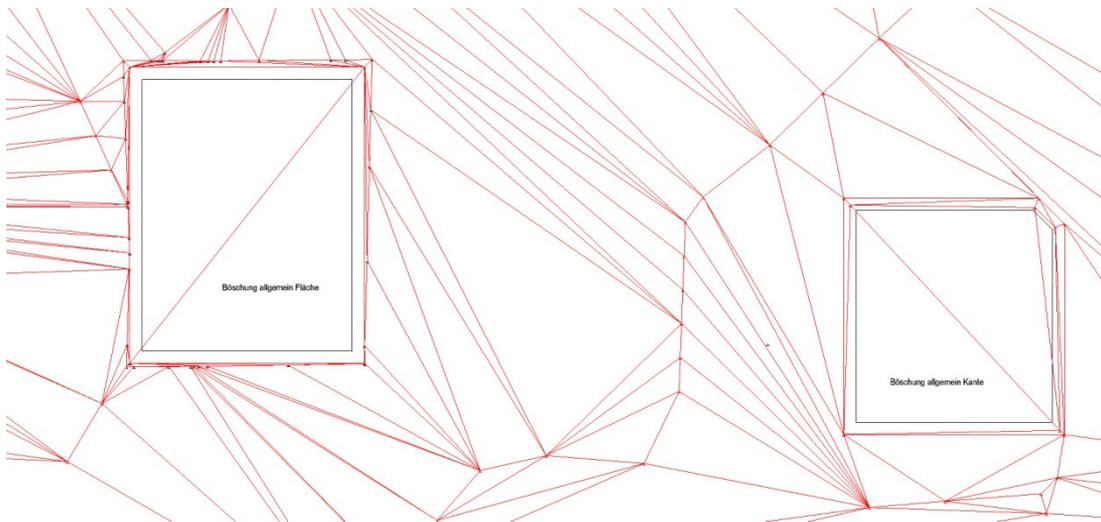


Böschung mit:

Links Fläche

Rechts Kanten



Links Fläche Arbeitsraum parallel zu Gebäude

Rechts mit Böschung Kante Arbeitsraum ist variabel zu Gebäude! Und zu klein
Siehe Hinweis in Allplan Hilfe!!

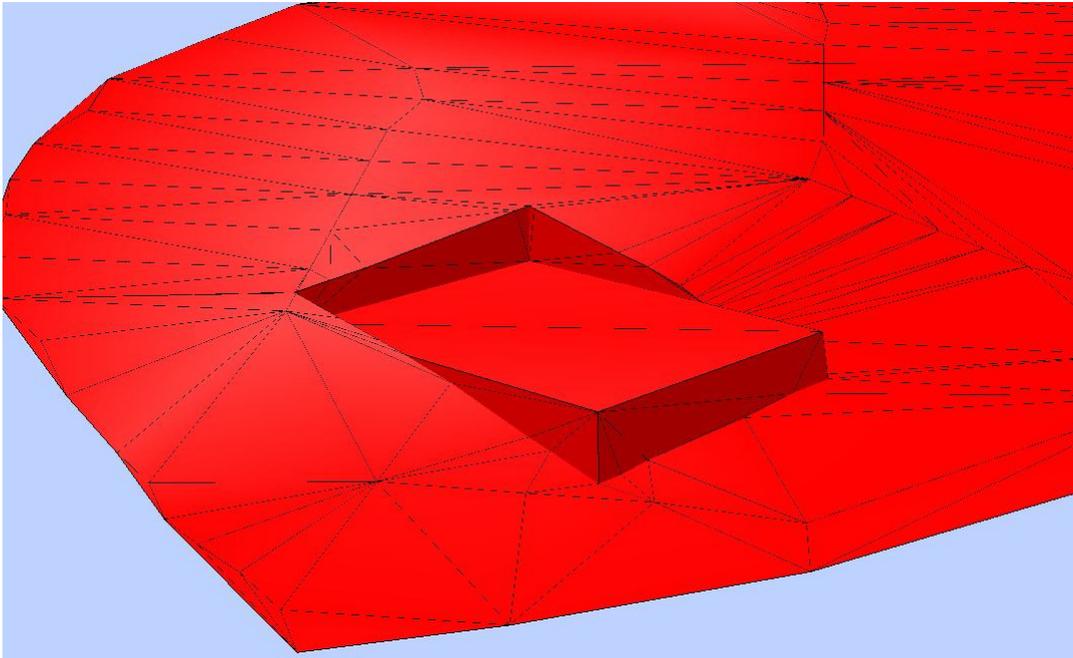
(Animation von oben)



Böschungen mit Berme:

Böschung 1. Ebene in DGM erstellen

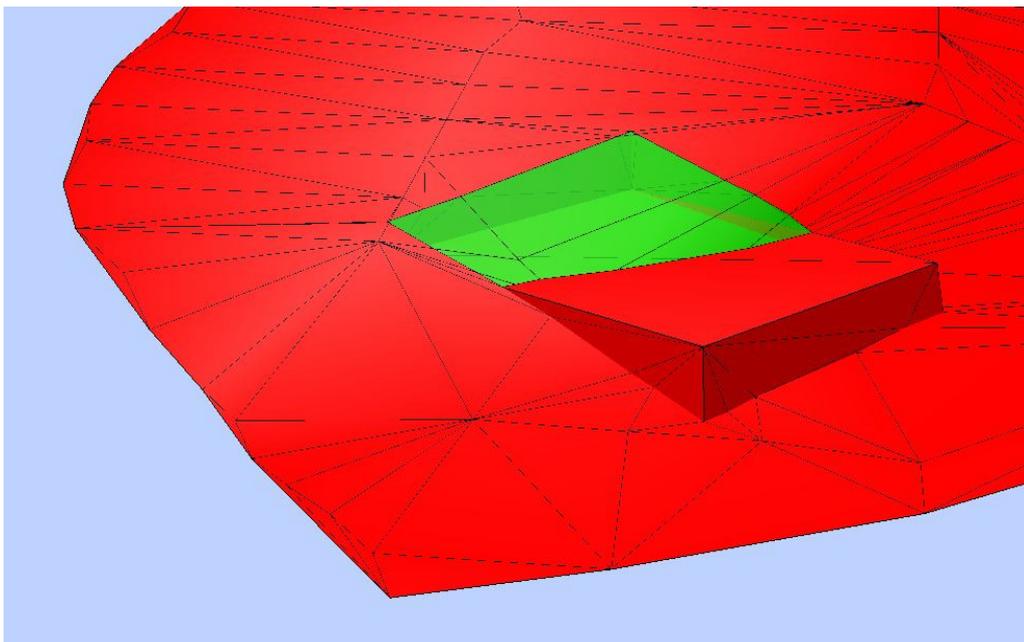
Wandeln in 3D Körper, von Original 3D Körper Differenz erstellen (K1-K2)



Ergebnis Volumenkörper Aushub 1.Ebene

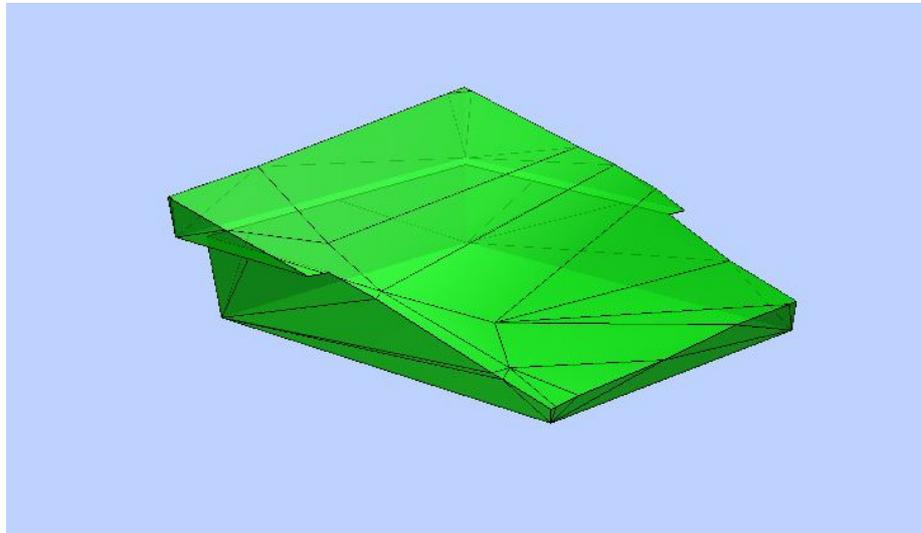
(wiederholen für weitere Ebenen)

DGM / 3D Körper aus DGM kopieren

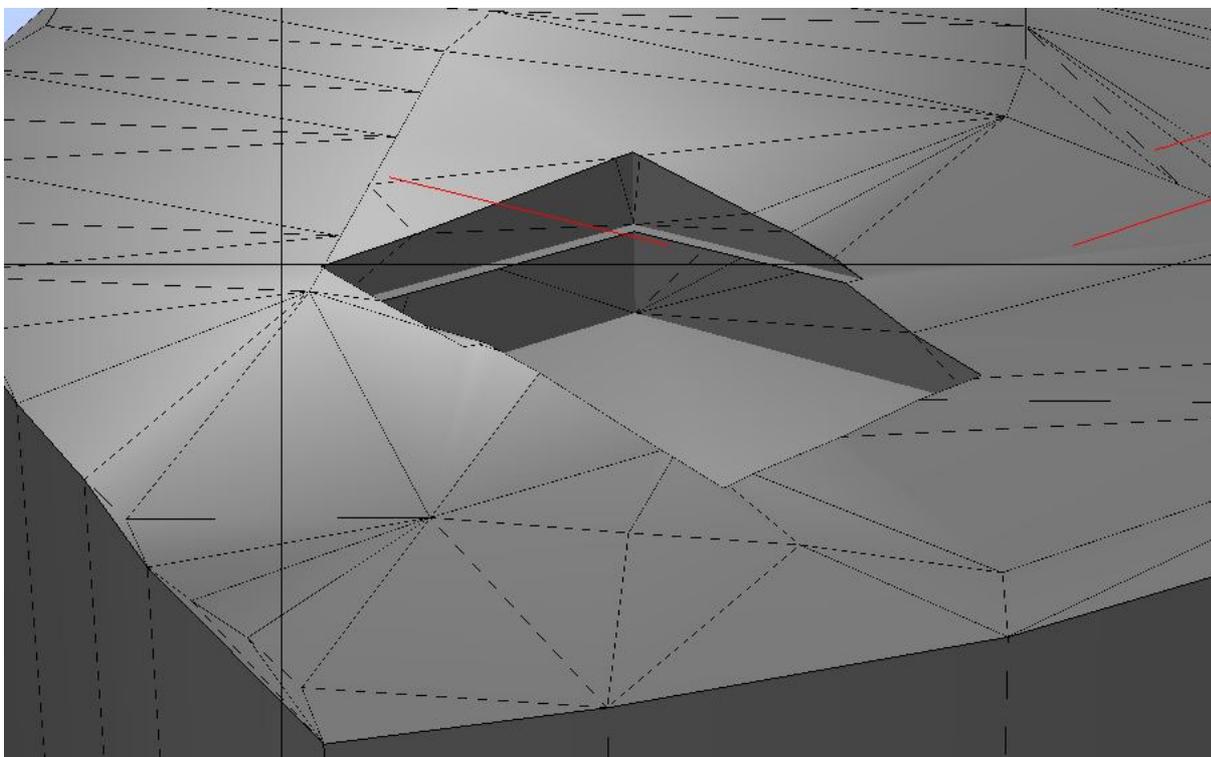


Ergebnisse einzelner 3D Körper (Vol. Aushub) vereinigen

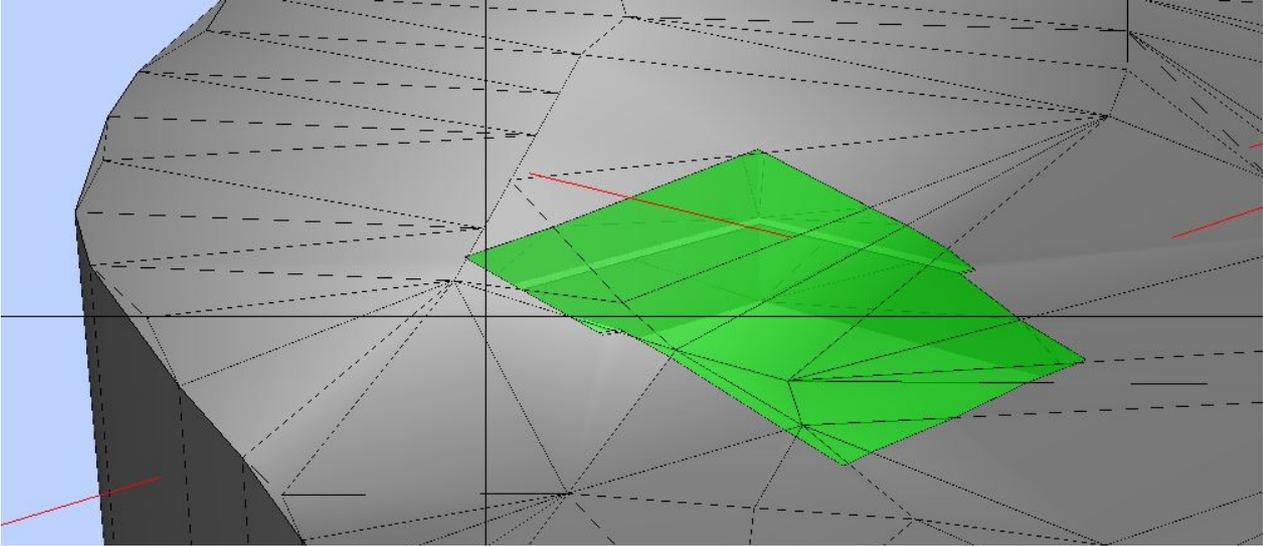
= Aushub Gesamt Volumen (für Massen Ermittlung)



3D Körper – Aushub = Baugrube

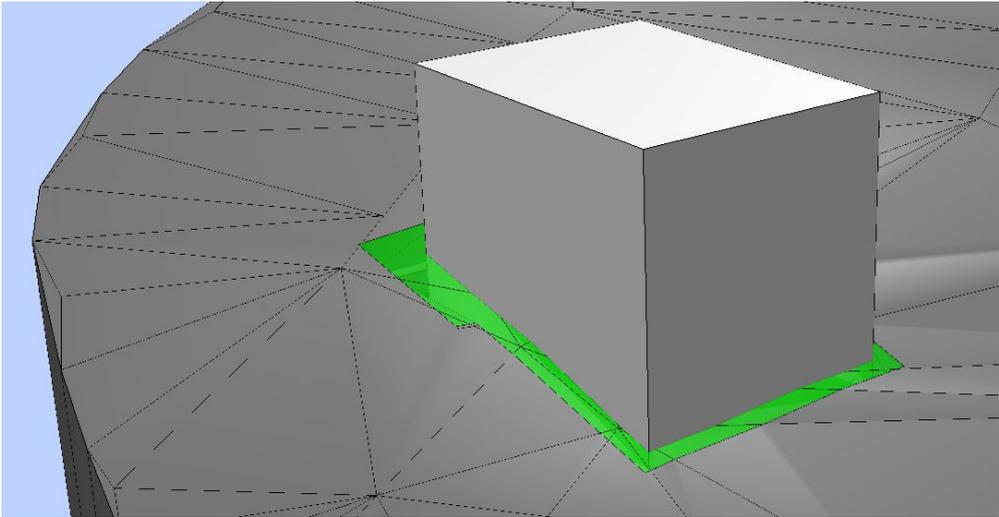


Baugrube mit Aushub Volumen

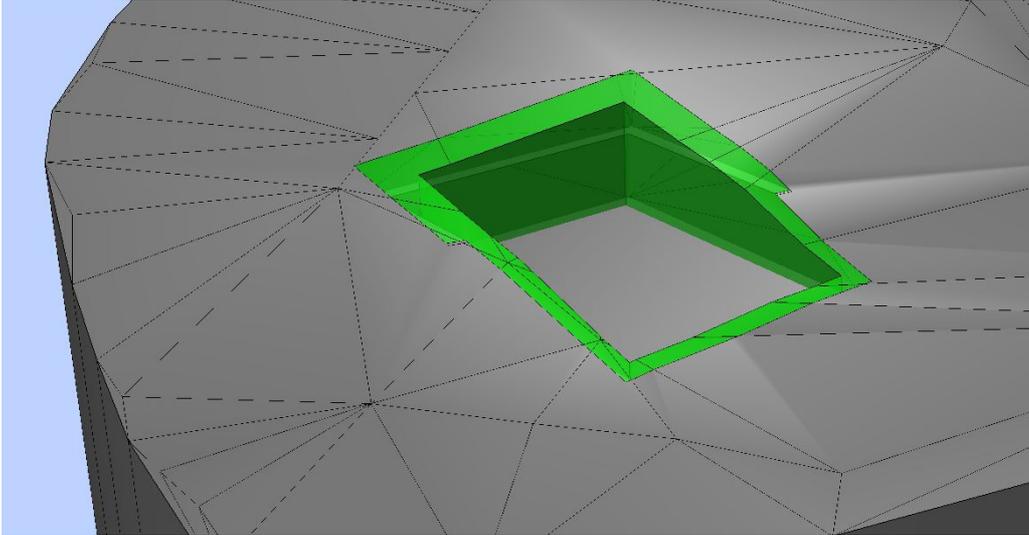


Auffüllung

Volumen Aushub (3D Körper) – Gebäudehülle (3D Körper (K1 – K2))



Gelände mit Vol. Auffüllung



3D Vol. Auffüllung

