



08.12.2009 um 19:38:20 Benjamin Schuessel

Halbgewendelte Treppe

Hallo,

rein aus Interesse würde ich gerne einmal wissen, wie ihr eine Treppe mit einem gerade Anlauf und einer darauf folgenden Halbwendlung zwichnen würdet. Allplan scheint das zu komplex zu sein.

Ich habe im Anhang einmal den Werdegang dokumentiert.

1. Erstellen der Grundform.
2. Abgreifen mit "Treppe mit beliebigem Grundriss"
Hier kommt schon einer der ersten Fehler, die ich bislang noch nicht klären konnte. Beim Abgreifen des Kreisumfangs gibt es einen Punkt an dem der Fangpunkt immer auf die falsche Seite springt. Ich kann dagegen nichts machen.
3. Sind die Punkte mehr schlecht als recht eingefangen kommt ein unsinniges Produkt heraus. Die verschiedenen Verzugsarten bringen keinen Erfolg. Einige Varianten sind erst garnicht wählbar, wenn auch vielleicht hilfreich.

Natürlich ist das ein Sonderfall, daher sehe ich hier auch weniger das Problem beim Programm, zumindest nicht primär. Aber wie würdet ihr diese LKonstruktion erstellen (3D versteht sich).

Meine Idee ist es das Konstrukt aus mehreren Treppen zu stückeln, aber das haut in der Darstellung dann nicht mehr hin, geschweige denn von dem Aufwand der entsteht.



Anzeigen treppe_.jpg, 193791 bytes



09.12.2009 um 07:25:35 Thomas Fuhrmann

RE: Halbgewendelte Treppe

morgen

also hier GANZ einfach und ohne probleme:

Treppe beliebiger Grundriss ist doch schon richtig:

umriss zuerst ein grades stück und den kreis automatisch erkennen lassen, NICHT stück für stück eingeben,

danach fragt er nach der laufflinie!, da erkennt er den kreis nicht an, du musst unterteilen, aber nicht zu klein, man hat scheinbar nur ne bestimmte anzahl an unterteilungspunkten zur verfügung!

die stufen dann über "winkel fix" wie gewünscht ändern

FERTIG!

also ich hab 2 versuche gebraucht
das tippen derBeschreibung hat länger gedauert als die Treppeneingabe

gruß Thomas



Anzeigen capture_09122009_070834.jpg, 432476 bytes



09.12.2009 um 08:17:31 Thomas Lehner

RE: Halbgewendelte Treppe

Das hatte ich auch schon:

[http://serviceplus.nemetschek.de/forum/ssv.nsf/%28\\$all%29/90721134113lt.html](http://serviceplus.nemetschek.de/forum/ssv.nsf/%28$all%29/90721134113lt.html)

...und ich tippe prinzipiell schneller, als dieses Gefrickle dauerte 😊 .

Gruß: T.



09.12.2009 um 09:36:25 Bernd Bauer (Nemetschek)

RE: Halbgewendelte Treppe

Hallo,

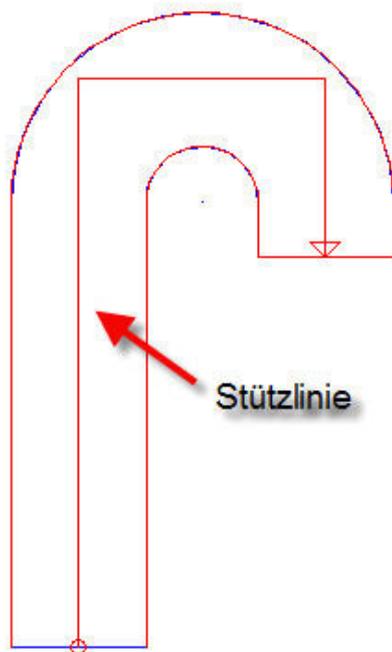
noch eine kurze Anmerkung zur Stützlinie:

Hier reicht eine einfache Rechteckform für die Stützlinie aus. Die Ausrundung erfolgt über die Eingabe des Radius zur Treppenlauflinie bei "Bogen" im Dialogfenster "Treppenumriss / Lauflinie / Höhe".

Siehe auch Abbildung anbei.

Viele Grüße

Bernd
Bauer



☒ 09.12.2009 um 09:36:36 Bernd Bauer (Nemetschek)

RE: Halbgewendelte Treppe

Sorry, doppelt...

Viele Grüße

Bernd
Bauer

☒ 09.12.2009 um 10:05:23 Benjamin Schuessel

RE: Halbgewendelte Treppe

Ah, vielen Dank der Hilfe. das ging wirklich einfach, wenn man erstmal verstanden hat, was welcher Button bewirkt und wie man ihn anwenden muss.

Vielleicht findet mal ein Entwickler die Freunde und Zeit das Modul etwas handlicher zu gestalten. Eine 3D Vorschau wäre nicht schlecht, vielleicht sogar mit einer 3D Vorschau und einem implementierten Geländertool?

Aber ich bin erstmal dankbar für die schnelle und verständliche Hilfe.

☒ 09.12.2009 um 11:27:26 Benjamin Schuessel

RE: Halbgewendelte Treppe

Nachtrag:

Jetzt habe ich eine hübsche Treppe im Grundriss, aber komme nicht mehr in das Menü in dem ich das Geländer und die Treppenart verändern kann.

Ich würde gerne eine "Treppe aus einem Guss" inszenieren, die eine glatten Untersicht hat und die Handläufe aus dem selben Material, wie die Läufe sind.

Auf dem Bild besteht die Treppe nur aus Setzstufen. Aber Trittstufen bekomme ich irgendwie nicht mehr hin. Wer kann mir denn hier noch einmal weiterhelfen?



Anzeigen Treppe.jpg, 211993 bytes



09.12.2009 um 11:49:06 Thomas Fuhrmann

RE: Halbgewendelte Treppe

@ Bernd: ah, gut zu wissen

gruß thomas



09.12.2009 um 13:06:30 Thomas Koenig

RE: Halbgewendelte Treppe

Hallo, Benjamin,

such dir im Treppenmodul das Icon "Treppen modifizieren" (das mit der Treppe und dem Strift), wähle die Treppe an, klicke auf des rechts im sich öffnenden Fenster auf das Symbol mit der Hand am Papier.

Dahinter verbergen sich zwei Ordner: 2D + 3D

im 3D-Ordner kannst Du alle Bauteile, die du brauchst, aktivieren, mit Schraffuren, Oberflächen, Materialien versehen, masslich festlegen etc.

nach schliessen des Fenster wirst Du nach "Änderungen speichern" gefragt: mit "ja" antworten und Beschriftung absetzen.

Die Beschriftung richtet sich, was Art, Grösse, Farbe betrifft, nach den aktuell eingestellten Werten. Also evtl. vorher die Schrift anhand der dargestellten Treppendaten abspeichern; die verschwindet nämlich bei 'm Treppen modifizieren und sieht nachher vielleicht ganz anders aus.

Am Anfang würde ich Dir empfehlen, zunächst eine Kopie der Treppe anzulegen, auf die man zurückgreifen kann, wenn man versehentlich etwas kaputtmacht. Auch zwischenspeichern von Arbeitsschritten ist sinnvoll.

Gruss Thomas 😊



09.12.2009 um 13:07:35 Bernd Bauer (Nemetschek)

RE: Halbgewendelte Treppe

Die Treppeneigenschaften können durch einen Doppelklick auf die Treppenlauflinie wieder aufgerufen werden. Danach auf der rechten Seite auf die "Eigenschaften"-Schaltfläche mit der abgebildeten Hand klicken. Hier können jetzt die Formateigenschaften für 2D und auf dem zweiten Karteireiter, die Eigenschaften für die 3D-Darstellung ausgewählt werden.

Es werden nur die Elemente werden dargestellt, vor denen in der Liste ein Haken gesetzt wurde. Die Einstellungen der einzelnen Elemente können nach einem Klick auf die jeweilige Schaltfläche eingegeben werden.

Bei weiteren Fragen ist es immer auch hilfreich in der Funktion z.B. durch Drücken der "F1"-Taste die Hilfe aufzurufen in der dann direkt die zur Funktion gehörenden Hilfetexte angezeigt werden.

Mit freundlichen Grüßen

Bernd
Bauer



09.12.2009 um 13:13:09 Thomas Koenig

RE: Halbgewendelte Treppe

Oha!

ich war schneller wie die Ho-Line!

 09.12.2009 um 13:22:56 Bernd Bauer (Nemetschek)

RE: Halbgewendelte Treppe

Immerhin war ich zweiter Erster... ;-)

 09.12.2009 um 14:20:57 Benjamin Schuessel

RE: Halbgewendelte Treppe

Ich habe jetzt schon fast ein schlechtes Gewissen, weil ich der Hilfe wohl nicht die Lösung meiner Fragen entlocken kann.

Jetzt habe ich ein Geländer erstellt (im Treppentool), aber es wird nicht dargestellt. Die Layer ist sichtbar geschaltet.



Anzeigen Treppe.jpg, 79922 bytes

 09.12.2009 um 14:33:30 Thomas Koenig

RE: Halbgewendelte Treppe

kein Grund für schlechtes Gewissen

hast Du in der 3D-Seite auch das Kästchen links neben den Eingaben für Handlauf innen und/oder Handlauf aussen mit einem Häkchen versehen?

die Eingaben alleine genügen nicht, man muss es auch sichtbar schalten.

gruss thomas 😊

 09.12.2009 um 14:41:01 Benjamin Schuessel

RE: Halbgewendelte Treppe

Hallo Thomas,

das mit dem Haken dachte ich in der Zwischenzeit auch schon, aber es lag wohl an einer falschen Eingabe, nicht am Haken.

Aber jetzt, wo das Ergebnis da ist, werde ich wohl das Geländer per Hand bauen müssen. Die Lauflinie ist durch das Verziehen der Stufen nicht exakt mittig und daher entsteht ein sehr seltsames Geländer 🤔

Mit dem Geländertool ist das in der waagrechten ja nicht sonderlich schwer, allerdings habe ich beim Knicken in der Rundung dann aufgegeben.



Anzeigen treppe.jpg, 74141 bytes

 09.12.2009 um 14:56:33 Thomas Koenig

RE: Halbgewendelte Treppe

Hallo, Benjamin,

die Lauflinie sollte schon in der Mitte sein oder zumindest da, wo Du sie erzeugst. Evtl. über 2D-Hilfskonstruktion neu eingeben.

Im Treppenmodul kann man, soweit ich weiss, nur den Handlauf selbst erzeugen. Dein Geländer sieht aber aus, als wenn es eine Brüstungsmauer wäre. Dafür könnte man "Wange" benutzen.

In der Wendelung ist es evtl. sinnvoll, beim Unterbau in "innen", "mitte" und "ausen" zu unterteilen. Hierbei nicht überlappen lassen, sondern z.B. innen 0-30cm, aussen 30-0cm, mitte dazwischen.

Gruss Thomas 😊

 09.12.2009 um 17:16:55 Benjamin Schuessel

RE: Halbgewendelte Treppe

Ich bedanke mich bei den Helfenden und sehe das Thema als erledigt an. :



21.07.2009 um 13:41:13 Thomas Lehner

Halbgewendelte Treppe

Hoi,
habe hier eine halbgewendelte Treppe mit einem ca. 75 cm langen geraden Antritt und Auslauf(siehe Anhang). Ich vermute mal schwer, dass ich da wieder den Frickler geben muss oder gibt es da eine bestimmte Vorgehensweise? Ich habe es schon mit der Wendeltreppe und der beliebigen Treppe versucht, aber bisher nichts gescheites herausbekommern. Das Problem ist, dass die Verziehung erst mit der 3.Stufe beginnt. Weiß jemand mehr?
Gruß: T.



Anzeigen IMG_0001.jpg, 489158 bytes



21.07.2009 um 14:10:10 Daniel Peter

RE: Halbgewendelte Treppe

entweder ich hab tomaten auf den augen,
oder du hast das falsche bild angehängt....-)



21.07.2009 um 14:10:12 Andreas Walter

RE: Halbgewendelte Treppe

Du kannst doch von Hand die Stufenwinkel eingeben.

Gruss
a.



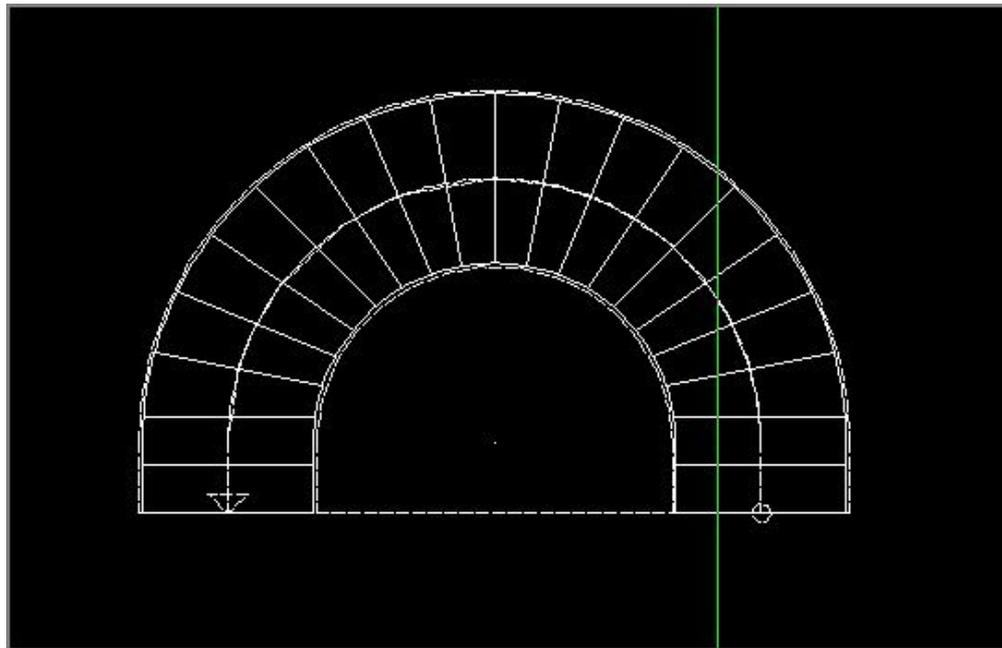
21.07.2009 um 14:10:50 Johannes Maerz

RE: Halbgewendelte Treppe

mit Freiformtreppe gings...

allerdings muss die Vorlage zum Abfahren genau sein...

Bei der Lauflinie wurde irgendwie der Kreisbogen nicht als Element gefangen!?

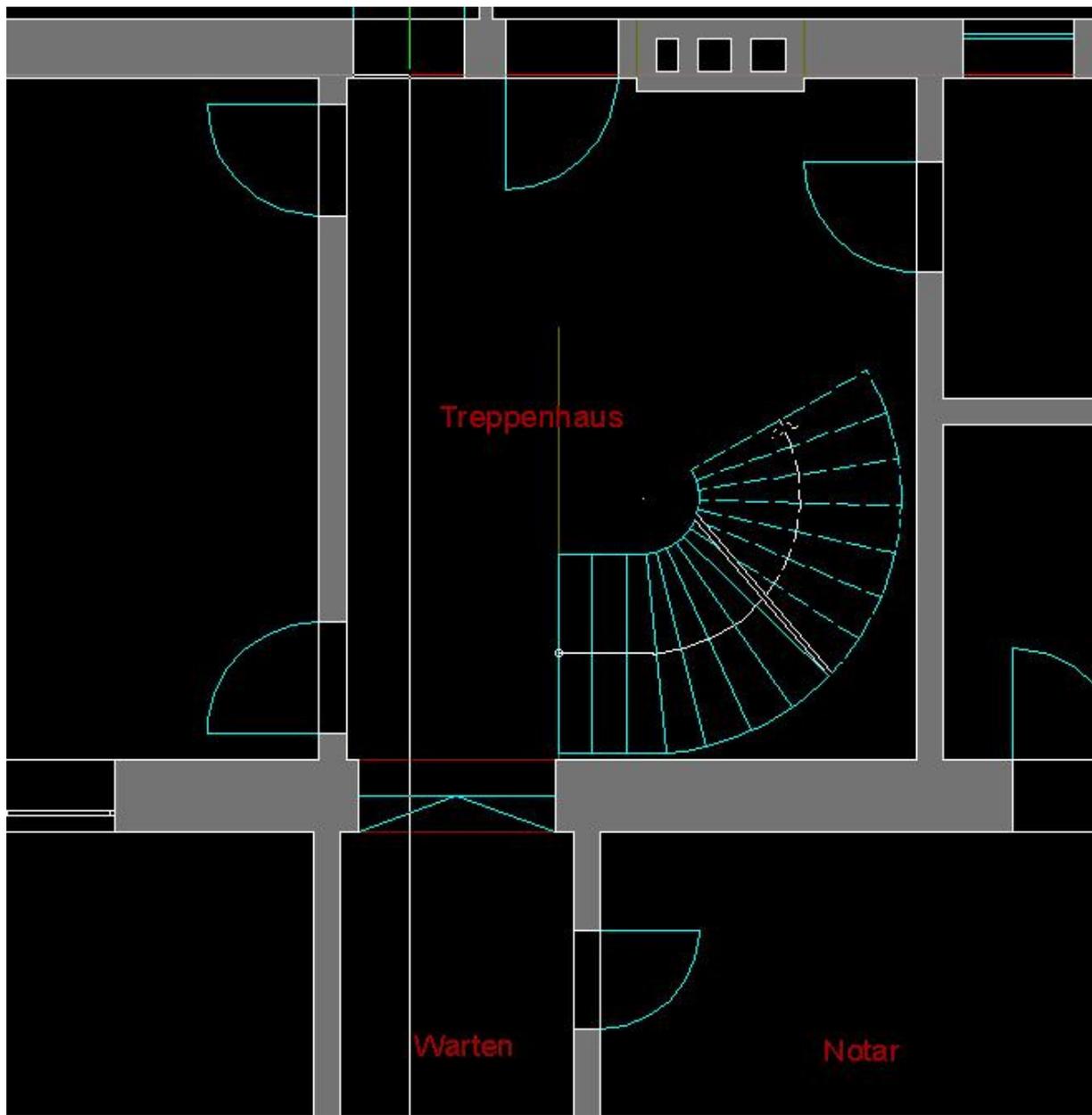


21.07.2009 um 14:13:19 Thomas Lehner

RE: Halbgewendelte Treppe

Dank an Euch!Habe es nun mit einem Hybrid aus Wendel- und Freiformtreppe zusammengepappt und noch etwas 2D-Kosmetik betrieben.Für diese Zwecke hier ist das okay.Aber die Tipps merke ich mir!Das angehängte Bild zeigt den UG-Lauf, der etwas kürzer ist.

Gruß: T.



21.07.2009 um 14:41:55 Thomas Koenig

RE: Halbgewendelte Treppe

Hallo, Thomas,

ich bin zwar ein grosser Freund von workarounds,
ist aber in diesem Fall völlig unnötig:

- > die Treppenumrisse, Treppenstufen und Lauffinie als Hilfskonstruktion, auf eigenem TB oder Layer, erzeugen; dauert nur 2-3 min.
- > "Treppe mit beliebigem Grundriss" darüber erzeugen, beginnend mit einer Wange des Antrittes
- > bei den unteren und oberen 3 Stufen die Winkel fixieren, hier also 90° bzw 270°/-90°

schon ist das ganze fertig

Gruss Thomas 😊

der sowas schon öfter gemacht hat, jetzt aktuell aber nicht nachgespielt

21.07.2009 um 15:04:52 Thomas Lehner

RE: Halbgewendelte Treppe

"Winkel fixieren", danke für das Stichwort. Die EG-Treppe mache ich dann so 😊

.

Gruß: T.

 21.07.2009 um 22:19:40 Andree Koestner

RE: Halbgewendelte Treppe

Hallo Thomas,

bei der Freien Treppe kann man den Umriss nach 2D-Zeichnung mit automatischer Geometriererkennung erfassen ...

Ich würde auch nur mit der freien Treppe arbeiten, da diese Treppe damit problemlos machbar ist ...

ak.

 22.07.2009 um 07:57:19 Andreas Walter

RE: Halbgewendelte Treppe

...einziges Problem bei den freien Treppen, dass sie in der Anzahl der möglichen Punkte für Umriss und Lauflinie doch arg begrenzt ist.

Gruss
Andreas

 23.07.2009 um 15:18:51 Thomas Lehner

RE: Halbgewendelte Treppe

In der Tat @Andreas, und dann ist man gezwungen, eine "eckige" Lauflinie zu einer runden Treppe zu liefern. Tolle Show 😊. Warum kann man da nicht polygonisieren wie bei den Wangen? Und wenn ich die Treppe so wie oben beschrieben mit Winkel fix mache kommt Surrealistisches heraus. Für ein Dali-Bild supie, für mich gerade leider nix. Ich werde wohl bei meiner Hybridlösung bleiben.

Gruß: T.



Anzeigen surrealstasirs.JPG, 106625 bytes

 23.07.2009 um 15:32:59 Thomas Lehner

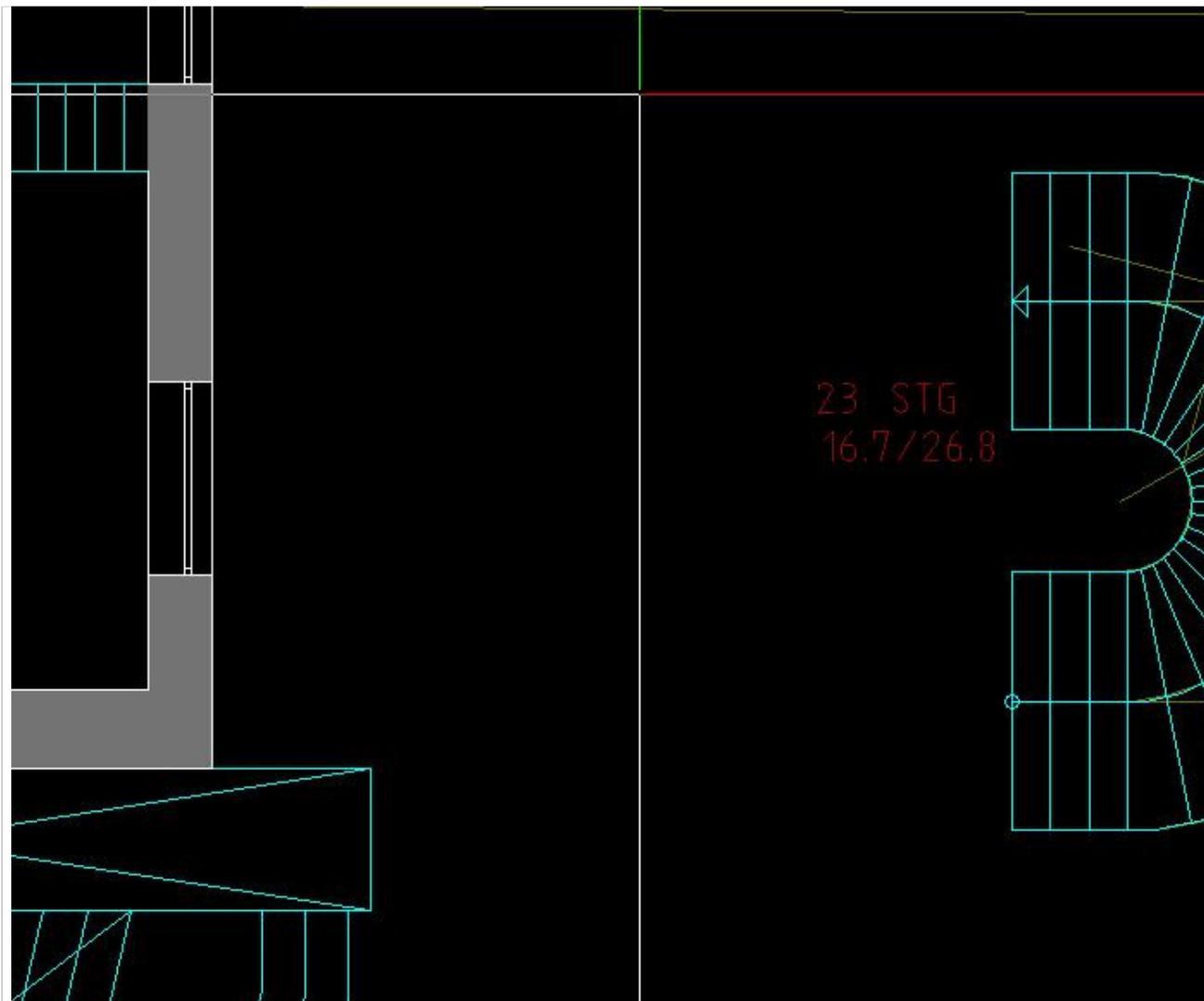
RE: Halbgewendelte Treppe

AAAAalso,
man muss die Treppe offenbar erst mal absetzen und speichern. Dann anklicken und die oberen 3 Stufen gerade ziehen und wieder speichern.

Jetzt wieder anklicken und dann die unteren 3 Stufen gerade ziehen, speichern, fertig. Wer hier Benutzerfreundlichkeit entdecken kann, bekommt ne aufblasbare

Nemetschek-Tasse 😊. Ist das in der 09er besser mittlerweile?

Gruß: T.



☒ 23.07.2009 um 15:33:30 Andreas Walter

RE: Halbgewendelte Treppe

...bei der "surrealen" treppe solltest du die einzelnen anderen Stufen auch "winkelfestsetzen" irgenwann entstehen dann alle Stufen.

gruss
Andreas

☒ 23.07.2009 um 15:46:24 atelier ww

RE: Halbgewendelte Treppe

Hast Du mal eine andere Verziehungsmethode (1 bzw. 3) statt 2 ausprobiert ? Bei der 2 kommt bei mir auch nur Quatsch raus.

Klaus

☒ 23.07.2009 um 15:48:45 Thomas Lehner

RE: Halbgewendelte Treppe

Verziehungsmethode hatte ich auch in Verdacht.Habe es wie oben beschrieben(23.07.2009 um 15:32:59) in Häppchen gemacht, dann ging es 😊 .
Gruß: T.

☒ 24.07.2009 um 11:54:38 Thomas Koenig

RE: Halbgewendelte Treppe

jetzt hat es mir keine Ruhe gelassen
und ich hab´ die Treppe mal nachkonstruiert

die "surrealistischen" Treppen entstehen,
wenn man bei der Eingabe des fixen Winkels Fehler macht

immer darauf achten, welcher Winkel angezeigt wird,
Vorzeichen beachten (ist manchmal "-")
evtl. in kleineren Schritten arbeiten.

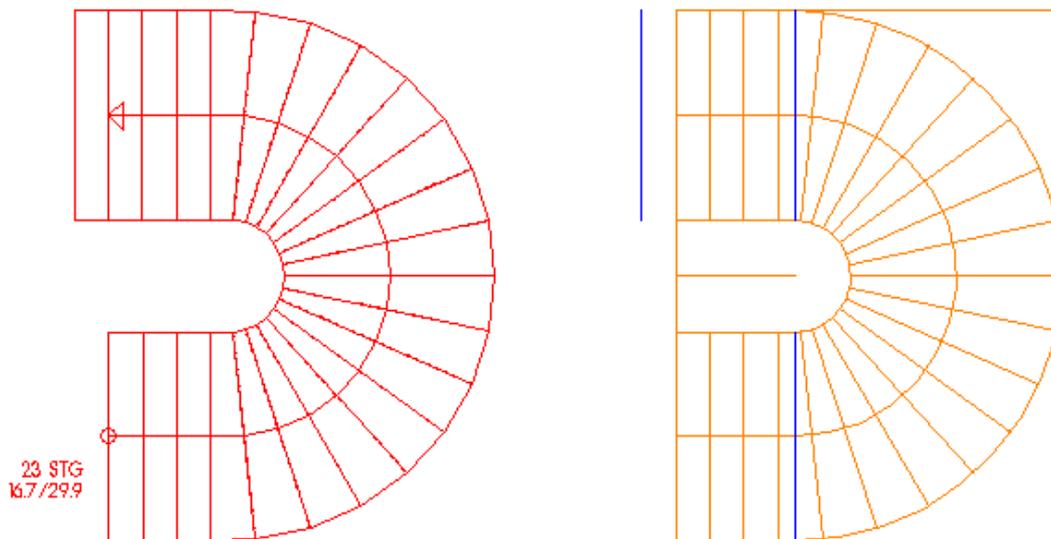
"surrealistische" Effekte entstehen aber manchmal auch bei den noch nicht
fixierten Stufen und verschwinden, wenn man alle Stufen fixiert hat.

die erzeugte Freiformtreppe erst mal abzusetzen (und das TB sichern), ist immer
anzuraten; ich mach das bei jeder Treppe so, denn bei der Weiterbearbeitung
entstehen manchmal unerwünschte Effekte, die Treppe ist hin und muss neu
eingegeben werden.

die Polygonpunkte der Lauflinie sind begrenzt,
aber mit einem Punkt pro gewendelter Stufe kommt man hin,
und das würde mir reichen; die geraden bekommen keinen extra Punkt.

das linke Bild ist die Treppe, das rechte die Basis-Konstruktion 2D
ich arbeite mit der V2009

Gruss Thomas 😊



☒ 24.07.2009 um 11:57:07 Thomas Koenig

RE: Halbgewendelte Treppe

und das ganze noch als 3D-pdf

Gruss Thomas 🙏



Anzeigen Treppe Freiform.pdf, 1312544 bytes

☒ 24.07.2009 um 14:00:56 Thomas Lehner

RE: Halbgewendelte Treppe

[



]

